

Daftar Istilah

<i>User Interface</i>	Bagian dari produk atau sistem yang digunakan oleh pengguna untuk berinteraksi [1]
<i>User Centered Design</i>	Metode desain yang berpusat pada pengguna [2]
<i>Usability Testing</i>	Metode untuk mengevaluasi sebuah produk atau sistem dalam memenuhi unsur <i>usability</i> [3]
<i>User Persona</i>	Gambaran pengguna yang dituju [2]
<i>Hierarchical Task Analysis</i>	Metode untuk memahami semua langkah yang dibutuhkan pengguna dalam menyelesaikan suatu aktivitas [4]
<i>Wireframe</i>	Kerangka desain dua dimensi yang tidak dilengkapi dengan gambar dan warna [5]
<i>Prototype</i>	Desain yang memiliki interaksi secara penuh dan menjadi gambaran dari produk jadi [6]
Uji Validitas	Metode untuk menguji sejauhmana sebuah alat ukur memiliki data yang dapat mengukur apa yang akan diteliti [7]
Uji Reliabilitas	Metode untuk menguji sejauhmana sebuah alat ukur memiliki data yang konsisten dan dipercaya [7]
Skala <i>Likert</i>	Skala yang digunakan untuk mengukur positif atau negatifnya respon dari sebuah kuesioner [8]