

**PERANCANGAN MOBILE GAME RPG
PUNAKAWAN : PUSAKA AMARTA
SEBAGAI MEDIA PENGENALAN PUNAKAWAN
UNTUK REMAJA**

TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Desain

Oleh:

Putri Andarini Soetedjo

1401130023

Konsentrasi: Multimedia



**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS INDUSTRI KREATIF
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG
2018**