

DAFTAR PUSTAKA

- Budelman, K., Kim, Y., & Wozniak, C. (2010). *Brand Identity Essentials*. Beverly: Rockerport.
- Haiqal, M. K., & Hidayat, S. (2017). *PENERAPAN IDENTITAS VISUAL PADA MEDIA PROMOSI WEBSITE WISATA KERAJINAN RAJAPOLAH*. *Demandia*, Vol. 2 No. 2 (September 2017): 182 – 199, 185.
- Hashimoto, A., & Clayton, M. (2009). *Visual Design Fundamentals: A Digital Approach*. Boston: Course Technology.
- Hurlock, E. B. (2003). *PSIKOLOGI PERKEMBANGAN*. Jakarta: Erlangga.
- Jamal, J. N., Nugraha, N. D., & Wahab, T. (2015). *PERANCANGAN BOARD GAME SANG PEMIMPIN UNTUK MEMUNCULKAN NILAI-NILAI KEPEMIMPINAN PADA REMAJA*. *e-Procceding of Art & Design: Vol. 2, No.1, 77*.
- Koster, R. (2013). *Theory of Fun for Game Design*. North Sebastopol: O'Reilly Media.
- Rainer, D. (2017, Desember 3). "*Pengertian Ilustrasi, Fungsi, Tujuan, Jenis, Teknik, Contoh Terlengkap*". Diambil kembali dari Seputar Pengetahuan: <http://www.spengetahuan.com/2017/09/pengertian-ilustrasi-fungsi-tujuan-jenis-teknik-contoh.html>
- Rustan, S. (2011). *Huruf Font Tipografi*. Jakarta: Gramedia Pustaka.
- Rustan, S. (2015). *Bisnis Desain*. Jakarta: Batavia Imaji.
- Suniati, N., Hidayat, S., & Wahab, T. (2016). *PERANCANGAN CARD GAME TATARUCINGAN UNTUK REMAJA USIA 11-15*. *e-Procceding of Art & Design: Vol. 3, No.3, 875*.
- Wheeler, A. (2013). *Designing Brand Identity*. Hoboken: John Wiley & Sons.

SUMBER LAIN

- BoardGameGeek. (2017, April 24). *CV*. Diakses dari Board Game Geek:
<https://boardgamegeek.com/boardgame/143986/cv>
- BoardGameGeek. (2017, Maret 13). *The Game of Life*. Diakses dari Board Game
Geek: <https://boardgamegeek.com/boardgame/2921/game-life>
- RISTEK DIKTI. (2017, Oktober 17). *Rumpun Ilmu*. Diakses dari KOPERTIS12:
<http://www.kopertis12.or.id/rumpun>
- Jurusanku. (2017, Maret 20). *Tentang Kami*. Diakses dari Jurusanku:
<http://jurusanku.com/tentang-kami/>
- Manikmaya. (2017, April 24). *Mahardika Board Game Official Teaser*. Diakses
dari Manikmaya: [http://manikmaya.com/mahardika-board-game-official-
teaser/](http://manikmaya.com/mahardika-board-game-official-teaser/)
- YPT. (2017, Maret 20). *TELKOM SCHOOLS*. Diakses dari Yayasan Pendidikan
Telkom: <http://ypt.or.id/pages/telkom-schools>