

KATA PENGANTAR

Bismillahirrahmanirrahim.

Assalamu‘alaikum wr. wb.

Segala puji serta syukur penulis panjatkan pada kehadiran Allah SWT Dzat yang Maha Kaya, Rabb Semesta Alam yang selalu memberikan rahmat, kasih sayang, dan hidayah-Nya, serta tiada hentinya melimpahkan nikmat iman, islam, dan nikmat sehat sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir yang berjudul “*Perancangan Board Game Minat Karier ‘Kuliah: Seni & Desain’ Untuk Siswa SMA*”. Penulisan tugas akhir ini merupakan syarat untuk menyelesaikan program pendidikan sarjana Desain Komunikasi Visual di Universitas Telkom.

Dengan keterbatasan sumber daya, waktu, ilmu, pengalaman, serta segala kekurangan yang penullis miliki, penulis menyadari bahwa terdapat kekurangan dalam penulisan tugas akhir ini. Maka, seiring dengan adanya kritik dan saran diharapkan dapat menambah ilmu, pengalaman, dan kualitas penulis pada kesempatan berikutnya, serta dapat memberi manfaat bagi sesama.

Dalam proses penyusunan tugas akhir ini, penulis telah dibantu dan melibatkan banyak pihak. Maka, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada:

1. Allah *Subhanahu wa ta'ala* atas segala nikmat-Nya.
2. Kedua orang tua, Asep Kusnyawan dan Aminah. Atas segala do’a yang selalu di panjatkan dan segala sumber daya yang diberikan untuk penulis.
3. Dicky Hidayat, S.Sn., M.Ds. selaku ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Telkom
4. Syarip Hidayat, S.Sn., M.Sn. selaku dosen wali sekaligus pembimbing yang selalu memberikan masukan dan motivasi untuk penulis selama proses perkuliahan dan penyusunan tugas akhir.
5. Novian Denny Nugraha, S.Sn., M.Sn. dan Bambang Melga Suprayoga, S.Sn., M.Sn. selaku dosen penguji yang telah menguji dan memberikan masukan positif bagi penulis selama proses penyusunan tugas akhir.

6. Seluruh Staf dan Dosen Fakultas Industri Kreatif atas bantuan ilmunya selama proses perkuliahan.
7. Afini Freudwi Asri, M.Psi. dan Rachmat Taufiq, M.Psi. selaku Dosen Fakultas Psikologi Universitas Jenderal Achmad Yani sebagai narasumber dan atas masukannya.
8. Teman-teman kuliah dan organisasai atas segala dukungan dan do'anya.
9. Dan semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Mohon maaf atas segala kekurangan yang ada dan rterima kasih kepada semua pihak yang terlibat. Semoga apa yang penulis lakukan dapat bermanfaat bagi masyarakat luas dan bagi penelitian selanjutnya.

Bandung, 4 Desember 2017

Penulis