

## Daftar Pustaka

### Data literatur

Diana Mutiah. 2010. "Psikologi Bermain Anak Usia Dini ". Jakarta: Kencana.

Green, Andy.2004. "kreativitas Dalam Public Relations".jakarta : erlangga

Hariwijaya, M, "*Metodologi dan teknik penulisan skripsi, tesis, dan disertasi, elMatera Publishing*". Yogyakarta, 2007

Hurlock, Elizabeth B. 1997, "Psikologi Perkembangan Suatu pendekatan rentang kehidupan ", Erlangga

Mayke S. Tedjasaputra 2001. "Bermain, Mainan dan Permainan untuk Pendidikan Usia Dini ". Jakarta: PT Gramedia Widiasarana Indonesia.

Norman, Donald A. 2004. "*Emotional Design Why We Love (or Hate) Everyday Things*". Basic Book: New York

Nurmianto, Eko. (2003). "Ergonomi Konsep Dasar Dan Aplikasinya". Jakarta: erlangga

Palgunadi, Bram. 2008. "Desain Produk 3: Aspek-aspek desain". Bandung: Penerbit ITB.

### Internet

<https://boardgamegeek.com/blogpost/72834/back-issues-and-gaming> diakses november 2017

<https://boardgamegeek.com/browse/boardgame> diakses november 2017

<http://www.persib.co.id/persib/informasi-club/profil.aspx> diakses november 2017

<http://www.persib.co.id/sejarah/sejarah>

[klub/pemain\\_persib\\_pertama\\_yang\\_mengulang\\_hattrick.aspx](http://www.persib.co.id/sejarah/sejarah) diakses november 2017

<https://medium.com/swlh/the-full-history-of-board-games-5e622811ce89> diakses  
november 2017

[http://makalahlaporanterbaru1.blogspot.co.id/2013/05/permainan-tradisional-  
congklak-dalam.html](http://makalahlaporanterbaru1.blogspot.co.id/2013/05/permainan-tradisional-congklak-dalam.html)

[https://kbbi.web.id/Kamus Bahasa Indonesia Online](https://kbbi.web.id/Kamus-Bahasa-Indonesia-Online), kbbi.web.id diakses januari  
2018