

Daftar Pustaka

1. Murphy Mark L. Android TM Progaming Tutorial. CommonsWare Press.
2. Blum, Jeremy. 2013. Exploring Arduino : Tools and Techniques for Engineering Wizardry . Canada: John Wiley & Sons, Inc.
3. Safaat Nazruddin H. “ANDROID” Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android. April 2012 (edisi revisi). Informatika Bandung. Bandung.
4. Cuaca. <https://id.wikipedia.org/wiki/Cuaca> (diakses pada 29 Desember 2017, jam 07.00)
5. Banjir. <https://id.wikipedia.org/wiki/Banjir> (diakses pada 29 Desember 2017, jam 07.00)
6. Piezoelectric Buzzer. <http://teknikelektronika.com/pengertian-piezoelectric-buzzer-cara-kerja-buzzer/> (diakses pada 29 Desember 2017, jam 07.00)
7. Pencatu daya. https://id.wikipedia.org/wiki/Pencatu_daya (diakses pada 29 Desember 2017, jam 07.00)
8. Modul bluetooth HC-05. <https://diytechdotnet.wordpress.com/2013/10/09/mengenal-modul-bluetooth-hc-05-2/> (diakses pada 29 Desember 2017, jam 07.00)