

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Definisi Operasional	4
1.6 Metode Penggerjaan	4
1.7 Jadwal Penggerjaan	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Aplikasi	7
2.2 Pasar	7
2.3 Pasar Virtual	8
2.4 Pengembangan	8
2.5 Usaha Kecil dan Menengah (UKM)	9
2.5. Modul	10
2.6. Produk	10
2.7. Distributor	10
2.8. Monitoring	10
2.9. Produsen	11
2.10. Marketplace	11
2.11. Mitra Kerja	11
2.12. Notasi Perancangan Sistem	11

2.12.1.	Proses Bisnis	11
2.12.2.	Rapid Application Development (RAD)	12
2.12.3.	Business Process Model dan Notation (BPMN)	13
2.11.4.	Unified Modeling Language (UML)	15
2.11.5.	Entity Relationship Diagram (ERD).....	20
2.12.6.	MockUp	21
2.13.	Tools dan Bahasa Pemrograman	21
2.13.1.	Hypertext Preprocessor (PHP)	21
2.13.2.	Hypertext Markup Language (HTML).....	22
2.13.3.	Cascading Style Sheets (CSS).....	22
2.13.4.	XAMPP.....	22
2.13.5.	CodeIgniter (CI)	22
2.13.6.	MySQL	23
2.13.7.	Bootstrap.....	23
2.13.8.	Java Script.....	23
2.13.9.	Sublime Text.....	24
2.14.	Tools Pengujian Aplikasi	24
2.14.1.	Black Box Testing.....	24
2.14.2.	User Acceptance Testing.....	24
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		26
3.1.	Analisis Kebutuhan Aplikasi	26
3.1.1.	Kuesioner	26
3.1.2.	Sisem saat ini.....	27
3.1.3.	Analisis Aplikasi Sejenis.....	32
3.1.4.	Sistem yang diusulkan.....	32
3.1.5.	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	37
3.1.6.	Kebutuhan Perangkat Lunak dan Perangkat Keras	50
3.2.	Perancangan	52
3.2.1.	Perancangan Sistem	52
3.2.2.	Perancangan Basis Data	52
3.2.3.	Perancangan Antar Muka.....	63
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		77

4.1	Implementasi	77
4.2	Pengujian	89
	BAB 5 Kesimpulan dan Saran.....	108
5.1	Kesimpulan	108
5.2	Saran	108
	LAMPIRAN.....	112