

## Daftar Isi

LEMBAR PERNYATAAN.....	ii
Abstrak .....	iv
Abstract.....	v
Lembar Persembahan .....	vi
Kata Pengantar.....	viii
Daftar Isi.....	ix
Daftar Gambar .....	xi
Daftar Tabel .....	xii
1. Pendahuluan .....	1
1.1 Latar belakang .....	1
1.2 Perumusan masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan.....	2
1.5 Metodologi penyelesaian masalah .....	2
1.6 Pembagian Tugas Anggota .....	3
2. Tinjauan Pustaka .....	5
2.1 Sholat Sunnah.....	5
2.2 Augmented Reality.....	6
2.3 Media Pembelajaran .....	7
2.4 Unity 3D.....	8
2.5 Vuforia.....	8
2.6 Blender .....	Error! Bookmark not defined.
3. Analisis Kebutuhan dan Perancangan Aplikasi .....	9
3.1 Deskripsi Sistem .....	9
3.2 Target User .....	9
3.3 Fungsionalitas Sistem.....	9
3.4 Kebutuhan Sistem .....	10
3.5 Diagram Alur Sistem.....	11
3.5.1 Use Case dan Skenario.....	11
3.5.2 Activity Diagram.....	17

3.5.3	Class Diagram.....	21
3.5.4	Sequence Diagram .....	22
3.5.5	FlowChart .....	25
3.6	Perancangan Aplikasi .....	26
3.6.1	Perancangan Antar Muka Aplikasi .....	26
3.6.2	High-Level (HL) Design Phase.....	27
4.	Implementasi Dan Pengujian Aplikasi.....	31
4.1	Implementasi .....	31
4.1.1	Implementasi Antarmuka Aplikasi .....	31
4.1.2	Implementasi Marker .....	33
4.1.3	Implementasi Struktur Kode .....	35
4.2	Perancangan Pengujian .....	37
4.2.1	Mekanisme Pengujian Alpha .....	37
4.2.2	Hasil Pengujian Alpha.....	39
4.2.3	Mekanisme Pengujian Beta .....	43
5.	Kesimpulan dan Saran.....	52
	Kesimpulan .....	52
	Saran .....	52
	Daftar Pustaka.....	53
	Lampiran A : Pertanyaan Kuesioner .....	55
	Lampiran B : Dokumentasi Survei .....	57