

Daftar Pustaka

- [1] Ade, A. (2015, maret 15). *Augmented reality sebagai media*. Retrieved from www.inspiratif2008.com: <http://inspiratif2018.com/2015/03/unity-3d.html>
- [2] Efendi, I. (2016, february 13). *pengertian augmented reality*. Retrieved from www.it-jurnal.com: <https://www.it-jurnal.com/pengertian-augmented-reality/>
- [3] Faqoth, R. (2018, maret 13). *makalah fiqih berbagai sholat sunnah*. Retrieved from contohmakalahpai.com: <http://contohmakalahpai.com/2015/05/makalah-fiqih-berbagai-sholat-sunnah.html>
- [4] Fuad, H. (2014, maret 8). *Apa itu Vuforia*. Retrieved from kecerdasanbuatan.com: <http://kecerdasanbuatan.com/2014/03/apa-itu-vuforia.html>
- [5] Inspiratif. (2017, agustus 27). *Augmented reality sebagai media*. Retrieved from inspirasi2008.com: <https://inspirasi2008.com/2012/08/augmented-reality-sebagai-media.html>
- [6] Kurniansyah, F. (2015, mei 26). *Sejarah pengertian dan kegunaan dari aplikasi blender 3d*. Retrieved from dsbunny.wordpress.com: <https://dsbunny.wordpress.com/2015/05/26/sejarah-pengertian-dan-kegunaan-dari-aplikasi-blender-3d/>
- [7] pakprofesor. (2011, november 11). *pengertian sholat dan macam-macam*. Retrieved from pakprofesor.com: <http://pakprofesor.com/2011/11/pengertian-sholat-dan-macam-macam.html>
- [8] pelajaran. (2016, april 20). *Pengertian salat hukum syarat dan rukun salat lengkap*. Retrieved from www.pelajaran.co.id: <http://www.pelajaran.co.id/2016/20/pengertian-solat-hukum-syarat-dan-rukun-sholat-lengkap.html>