

Daftar Isi

Lembar Pernyataan	2
Lembar Pengesahan	3
Abstrak.....	i
Lembar Persembahan	iii
Kata Pengantar	iv
Daftar Isi	v
Daftar Gambar	viii
Daftar Tabel	x
1. Pendahuluan.....	1
1.1 Latar belakang	1
1.1 Perumusan masalah	2
1.2 Batasan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Metodologi penyelesaian masalah	2
1.5 Pembagian Tugas Anggota.....	3
2. Tinjauan Pustaka	4
2.1 Konsep Stres	4
2.1.1 Definisi Stres.....	4
2.1.2 Faktor-faktor Penyebab Stres.....	4
2.1.3 Tingkat Stres.....	4
2.1.4 Respon Stres.....	5
2.1.5 Mengelola Stres.....	5
2.1.6 Mekanisme Mengatasi Stres	6
2.1.7 Faktor yang Mempengaruhi Mekanisme Mengatasi Stres.....	6
2.1.8 Kerangka Teori Stress	7
2.2 Electroencephalogram	7
2.3 Emotiv Insight.....	8
3. Analisis Kebutuhan dan Perancangan Aplikasi.....	10
3.1 Deskripsi Sistem.....	10
3.2 Gambaran Umum.....	10
3.3 Target User	11
3.4 Fungsionalitas Sistem	11
3.5 Kebutuhan Sistem	11
3.5.1 Kebutuhan Perangkat Lunak	12

3.5.2	Kebutuhan Perangkat Keras	13
3.5.3	Diagram Alur (<i>Flow Diagram</i>).....	14
3.6	Perancangan Fungsional.....	16
3.6.1	<i>Database</i>	16
3.6.2	<i>Use Case Diagram</i>	17
3.6.3	<i>Use Case Skenario</i>	18
3.6.4	<i>Activity Diagram</i>	24
3.6.5	<i>Componen Diagram</i>	31
3.6.6	<i>Deployment Diagram</i>	31
3.7	Perancangan Antarmuka	32
3.7.1	Perancangan Antarmuka <i>Mobile Apps</i>	32
3.7.2	Perancangan Antarmuka <i>Dekstop Apps</i>	36
4.	<i>Implementasi dan Pengujian Aplikasi</i>	43
4.1	Struktur kode.....	43
4.1.1	Dokumentasi API Strash	45
4.1.2	Library yang digunakan	45
4.2	Hasil Implementasi.....	47
4.2.1	<i>Desktop Apps</i>	47
4.2.2	<i>Mobile Apps</i>	54
4.2.3	<i>Web Apps</i>	59
4.3	Perancangan Pengujian	60
4.3.1	Skenario Pengujian Blackbox.....	60
4.3.2	Perbandingan Pengujian	69
4.4	Hasil Pengujian	69
4.4.1	Pengujian Fungsionalitas	69
4.4.2	Pengujian Assesment dengan <i>Strash Apps</i>	79
4.4.3	Pengujian Kegunaan Aplikasi (<i>Usability Testing</i>)	80
5.	<i>Kesimpulan dan Saran</i>.....	81
5.1	Kesimpulan	81
5.2	Saran	81
	<i>Daftar Pustaka</i>	82
	<i>Lampiran A: Data Pengujian</i>	83
	<i>Lampiran B: Surat Keterangan</i>	93
	<i>Lampiran C: Kuisisioner Pendapat Pengguna</i>	94
	<i>Lampiran D: Dokumentasi API Strash</i>	95
A.	Dokumentasi API Strash <i>Dekstop Apps</i>.....	95
•	Daftar tahap 1	95
•	Daftar Tahap 2	95
•	Login.....	96
•	Logout	96
•	Lupa Password	97
•	Get data pasien berdasarkan klinik.....	97

•	Menambah pasien	98
•	Mengirim data scan	98
•	Mengambil activity	99
•	Mengambil data pasien yang bisa dikirim suggest	99
•	Mengirim suggest ke pasien	100
•	Mengambil data scan klinik	100
•	<i>Get Scan Tag</i>	105
•	<i>Post Scan Tag</i>	106
•	<i>Put Scan Tag (belum)</i>	106
•	<i>Delete Scan Tag</i>	107
•	<i>Get Clinic Activity</i>	107
•	<i>Post Clinic Activity</i>	108
•	<i>Put Clinic Activity</i>	108
•	<i>Delete Clinic Activity</i>	108
B.	Dokumentasi API Strash Mobile Apps	109
•	Daftar tahap 1	109
•	Daftar tahap 2	109
•	Ganti profile	110
•	Ganti password	110
•	Login.....	111
•	Logout	111
•	Lupa Password	112
•	Ganti profile	112
•	Ganti password	112
•	Update firebase token.....	113
•	Mengambil <i>overview</i> pasien	113
•	Mengambil scan pasien.....	113
•	Mengambil <i>scan</i> pasien.....	118
•	Mengambil detail activity pasien	119
•	Memberikan nilai selesai pada detail activity	120
C.	Dokumentasi API Strash Admin Web Apps.....	121
•	Overview.....	121
•	Data Klinik	121
•	Data Pasien.....	122