

DAFTAR ISTILAH

<i>Landmark</i>	Salah satu elemen pembentuk ruang kota yang memiliki ciri khas terhadap suatu wilayah agar mudah dikenal dan memiliki suatu kesan terhadap kota tertentu.
<i>Augmented Reality</i>	Teknologi yang dapat memproyeksikan benda virtual ke dunia nyata secara <i>real-time</i> , sehingga benda virtual dan benda nyata hidup berdampingan diwaktu yang bersamaan.
<i>Marker</i>	Gambar dengan pola unik yang dapat diambil dengan kamera serta dapat dikenali oleh aplikasi <i>Augmented Reality</i> .
<i>Pipeline</i>	Sekumpulan tahapan proses yang terhubung secara berurutan mulai dari mulai dari <i>modeling</i> (pembuatan model objek 3D), <i>texturing</i> (pemberian warna dan tekstur), <i>ringging</i> (pemberian tulang pada model objek), animasi (pemberian gerakan), simulasi, <i>rendering</i> (mengubah tampilan 3D view menjadi gambar/video), <i>compositing</i> , dan <i>motion tracking</i> .