

DAFTAR ISI

PERNYATAAN.....	4
KATA PENGANTAR.....	5
ABSTRAK.....	6
<i>ABSTRACT</i>	7
DAFTAR ISI	8
DAFTAR GAMBAR	12
DAFTAR TABEL.....	14
LAMPIRAN	15
BAB 1 PENDAHULUAN	16
1.1 Latar Belakang	16
1.2 Rumusan Masalah	17
1.3 Tujuan	17
1.4 Batasan Masalah	17
1.5 Definisi Operasional	17
1.6 Metode Penggerjaan	18
1.7 Jadwal Penggerjaan.....	20
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	21
2.1 <i>Try Out</i>	21
2.1.2 Soal	21
2.1.3 Nilai.....	21
2.2 Aplikasi	21
2.2.1 <i>Website</i>	22
2.2.2 Konsep Dasar Pembuatan <i>Website</i>	22
2.3 Alat Pembangun Aplikasi.....	22
2.3.1 HTML	22
2.3.2 <i>Cascading Style Sheet (CSS)</i>	23
2.3.3 PHP	23
2.3.4 <i>PhpMyAdmin</i>	24
2.4 Alat Pemodelan yang Digunakan	24

2.4.1	<i>Flowmap</i>	24
2.4.2	<i>Unified Modelling Language (UML)</i>	26
2.4.3	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	32
2.5	Pengujian Aplikasi.....	33
	BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	34
3.1	Gambaran Sistem Saat ini.....	34
3.1.1	Penyediaan Soal.....	35
3.1.2	Penjadwalan	36
3.1.3	Pelaksanaan <i>Try Out</i>	37
3.1.4	Penilaian	38
3.1.5	Kelemahan Sistem Saat ini & Usulan Perbaikan.....	39
3.1.6	Analisis Kebutuhan	39
3.1.7	Spesifikasi Sistem.....	39
3.2	Gambaran Sistem Yang Diusulkan	40
3.2.1	Proses <i>Log in</i>	41
3.2.2	Kelola Data Pengguna	42
3.2.3	Proses Penyedian Soal	43
3.2.4	Proses Simulasi <i>Try Out</i>	46
3.2.5	Proses Latihan <i>Try Out</i>	47
3.2.6	Proses Lihat Perkembangan Siswa	48
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem	49
3.3.1	<i>Use Case Diagram</i> Usulan	49
3.3.2	Deskripsi Aktor.....	50
3.3.3	Definisi Use Case.....	50
3.3.4	Skenario <i>Use Case</i> Berikut adalah skenario <i>use case</i> setiap <i>use case</i> yang telah diusulkan :	51
3.3.5	<i>Class Diagram</i>	61
3.3.6	<i>Sequence Diagram</i>	61
3.4	Perancangan Basis Data	65
3.4.1	<i>Entity Relationship Diagram</i>	65
3.4.2	Skema Relasi	66
3.4.3	Struktur Tabel	67

3.5	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak Pada Proses Pengembangan Sistem	71
3.6	Balsamiq Mockups.....	72
3.6.1	Tampilan awal (Home).....	72
3.6.2	Menu Ujian	72
3.6.3	Menu Siswa	78
3.6.4	Menu Upload Soal	81
3.6.5	Menu Materi.....	85
3.6.6	Menu Options	86
	BAB 4 IMPLEMENTASI.....	89
4.1	Implementasi.....	89
4.1.1	Implementasi Sistem	89
4.2	Pengujian.....	102
4.2.1	Pengujian Fungsionalitas Kelola Mata Pelajaran.....	103
4.2.2	Pengujian Fungsionalitas Kelola Sub Bab	103
4.2.3	Pengujian Fungsionalitas Kelola Soal	104
4.2.4	Pengujian Fungsionalitas Kelola Materi	106
4.2.5	Pengujian Fungsionalitas Tambah Siswa.....	107
4.2.6	Pengujian Fungsionalitas Kelola Jadwal Ujian	108
4.2.7	Pengujian Fungsionalitas Ujian	109
4.2.8	Pengujian Fungsionalitas Laporan Hasil Ujian.....	110
4.2.9	Pengujian Fungsionalitas Latihan Ujian	110
4.2.10	Pengujian Fungsionalitas Laporan Hasil Latihan Ujian	111
4.2.11	Pengujian Fungsionalitas Laporan Perkembangan Siswa.....	112
4.2.12	<i>User Acceptance Test</i>	113
4.2.13	Pengujian oleh Guru SD	114
	BAB 5 PENUTUP	116
5.1	Kesimpulan.....	116
5.2	Saran	116
	DAFTAR PUSTAKA	117
	LAMPIRAN	119
	Lampiran 1 Hasil Kuesioner Peminatan Penggunaan E-learning oleh Siswa	119

Lampiran 2 Hasil Kuesioner oleh Guru.....	122
Lampiran 3 Respon Kuesioner Pengujian Aplikasi E-learning oleh Siswa.....	125
Lampiran 4 Respon Kuesioner Pengujian Aplikasi oleh Guru.....	128