

## Kata Pengantar

Segala puji hanya bagi Allah SWT. karena dengan nikmat dan kasih sayang-Nya kami tim Chimera dapat menyelesaikan Proyek Akhir ini dengan baik tanpa ada halangan yang berarti. Tujuan pembuatan Proyek Akhir ini adalah memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya pada Program Studi D3 Teknik Informatika Fakultas Ilmu Terapan Universitas Telkom.

Aplikasi ini adalah aplikasi Android pengenalan Objek Wisata Lawang Sewu dengan memanfaatkan teknologi *Augmented Reality*. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat menambah daya tarik para wisatawan untuk berkunjung ke Lawang Sewu serta mempermudah dalam menyampaikan nilai-nilai sejarah yang ada di Objek Wisata Lawang Sewu.

Di luar itu kami, menyadari masih banyak kekurangan dari aplikasi yang kami buat baik dari segi fungsionalitas maupun kenyamanan pengguna. Oleh karena itu, dengan segenap kerendahan hati kami menerima kritik dan saran yang membangun dari pembaca, agar dapat dijadikan perbaikan untuk kedepannya.

Demikian kami sampaikan, semoga aplikasi ini dapat berguna di masa yang akan datang sebagai salah satu bentuk pemanfaatan teknologi guna menambah daya tarik wisatawan.

Bandung, 30 Mei 2018

Chimera