

Daftar Isi

Lembar Pernyataan	ii
Lembar Pengesahan	iii
Abstrak	iv
Lembar Persembahan	vi
Kata Pengantar	ix
Daftar Isi	x
Daftar Gambar	xii
Daftar Tabel	xiii
Daftar Istilah	xiv
1. Pendahuluan	1
1.1 Latar belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah	2
1.6 Pembagian Tugas Anggota	3
2. Tinjauan Pustaka	4
2.1 Ruang Kerja	4
2.2 Karyawan	5
2.2.1 Faktor – Faktor yang Mempengaruhi Kinerja	5
2.2.2 Karakteristik Kinerja Karyawan	6
2.2.3 Indikator Kerja Karywan.....	6
2.3 Augmented Reality	7
2.4 Virtual Reality.....	7
2.5 Mixed Reality	8
2.6 Interaktivitas	9
3. Analisis Kebutuhan dan Perancangan Aplikasi	10
3.1 Analisis Sistem	10
3.1.1 Analisis Masalah.....	10
3.1.2 Gambaran Umum Aplikasi	10
3.1.3 Spesifikasi Target Perangkat	10
3.1.4 Target User.....	11
3.1.5 Fungsionalitas Aplikasi	11
3.1.6 Diagram Alur Aplikasi	12

3.1.7	Kebutuhan Pengembangan Sistem	12
3.2	Perancangan Aplikasi.....	13
3.2.1	Perancangan Antarmuka.....	13
3.2.2	Perancangan <i>Marker</i>	15
3.3	<i>Software Specification Requirement (SRS)</i>	16
3.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	16
3.3.2	<i>Use Case Skenario</i>	17
3.3.3	<i>Activity Diagram</i>	20
3.3.4	<i>Component Diagram</i>	26
3.3.5	<i>Deployment Diagram</i>	27
4.	<i>Implementasi dan Pengujian Aplikasi</i>	28
4.1	Implementasi Aplikasi	28
4.1.1	Implementasi Antarmuka	28
4.1.2	Implementasi <i>Marker</i>	30
4.1.3	Struktur kode	31
4.2	Pengujian Alpha.....	31
4.2.1	Perancangan Pengujian.....	31
4.2.2	Hasil Pengujian.....	32
4.3	Pengujian Beta	33
4.3.1	Tujuan Pengujian	33
4.3.2	Mekanisme Pengujian.....	33
4.3.3	Hasil Pengujian.....	33
5.	<i>Kesimpulan dan Saran</i>.....	36
5.1	Kesimpulan.....	36
5.2	Saran	36
	<i>Daftar Pustaka</i>.....	37
	<i>Lampiran A: Kuisisioner Pengujian</i>.....	39
	<i>Lampiran B: Data Pengujian</i>.....	40