

Daftar Pustaka

- [1] <https://kbbi.kemdikbud.go.id> (2016, Oktober 28). KBBI Daring. Retrieved from KBBI Daring : <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/ruang%20kerja>. [Online] diakses pada tanggal 14 Februari 2018 pukul 19:14.
- [2] <https://kbbi.kemdikbud.go.id> (2016, Oktober 28). KBBI Daring. Retrieved from KBBI Daring : <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/karyawan>. [Online] diakses pada tanggal 14 Februari 2018 pukul 20:19.
- [3] Rahmah Daniar. (2014, Mei 2). *Tata Ruang Kantor (Pengertian, Tujuan.Asas-asas, Prinsip, Bentuk Tata Ruang Kantor, Contoh)*. Retrieved from My World : <http://rahmah-daniar-n4hy.blogspot.co.id/2014/05/tata-ruang-kantor-pengertian-tujuan.html>. [Online] Diakses pada tanggal 22 Februari 2018 pukul 19:48.
- [4] Muchlisin Riadi. (2014, Januari 12). *Pengertian, Indikator, dan Faktor yang Mempengaruhi Kinerja*. Retrieved from : <https://www.kajianpustaka.com/2014/01/pengertian-indikator-faktor-mempengaruhi-kinerja.html> [Online] Diakses pada tanggal 22 Februari 2018 pukul 20:15
- [5] Nurlaila. (2010). Manajemen Sumber Daya Manusia I. *LepKhair*, 71.
- [6] Prawirosentono, Suryadi. (1999). Kebijakan Kinerja Karyawan. *BPFE*, 27.
- [7] Mangkunegara, Anwar Prabu . (2002). Manajemen Sumber Daya Manusia. *Remaja Rosdakarya*, 68.
- [8] Robbins, Stephen P. (2006). Perilaku Organisasi, PT Indeks, *Kelompok Gramedia*, 250.
- [9] Riswan Abidin. (2016, April 25). *Pengertian Virtual Reality dan Perbedaannya dengan Augmented Reality*. Retrieved from Tekno Jurnal : <https://teknojurnal.com/pengertian-virtual-reality-dan-perbedaannya-dengan-augmented-reality/>. [Online] Diakses pada tanggal 16 Februari 2018 pukul 15:18.
- [10] Statistik, Badan Pusat (n.d.). *Jumlah Dan Distribusi Penduduk*. Retrieved from Badan Pusat Statistik: <http://sp2010.bps.go.id/>. [Online] Diakses pada tanggal 1 Maret 2018 pukul 10:27
- [11] Statistik, Badan Pusat (n.d.). *Penduduk 15 Tahun Ke Atas Menurut Status Pekerjaan Utama 1986 – 2017*. Retrieved from Badan Pusat Statistik : <https://www.bps.go.id/statictable/2009/04/16/971/penduduk-15-tahun-ke-atas-menurut-status-pekerjaan-utama-1986---2017.html>. [Online] Diakses pada tanggal 23 Juni 2018 pukul 20:15

- [12] Helmi, Syafrizal. (2009, Mei 28). *Kebosanan Kerja*. Retrieved from syafrizal Helmi : <https://shelmi.wordpress.com/2009/05/28/kebosanan-kerja/>. [Online] Diakses pada tanggal 21 Juli 2018 pukul 12:20
- [13] de Souza e Silva, Adriana; Sutko, Daniel M. (2009). *Digital Cityscapes: Merging Digital and Urban Playspaces*. New York: *Peter Lang Publishing, Inc.*
- [14] Rosenberg, Louis B. (1992). *The Use of Virtual Fixtures As Perceptual Overlays to Enhance Operator Performance in Remote Environments. Technical Report AL-TR-0089, USAF Armstrong Laboratory, Wright-Patterson AFB OH, 1992.*
- [15] Reality Technologies (n.d.). *The Ultimate Guide to Mixed Reality (MR) Technology*. Retrieved from Reality Technologies : <http://www.realitytechnologies.com/mixed-reality>. [Online] Diakses pada tanggal 20 Juli 2018 pukul 08:05
- [16] Salvaggio & Bryant-eds. (1989). *Implication of New Interactive Technologies for Conceptualising Communication—Carrie Heeter. Media Use in the Information Age: Emerging Patterns of Adoption and Consumer Use*