

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Depresi tidak hanya terjadi pada orang dewasa. Anak-anak dan remaja mungkin juga dapat mengalami depresi, yang sebenarnya merupakan penyakit yang dapat diobati. Sekitar 5% dari anak-anak dan remaja di Indonesia menderita depresi pada suatu titik waktu tertentu. Anak-anak di bawah tekanan, pada saat belajar di sekolah, berada pada risiko yang lebih tinggi untuk depresi. Depresi juga cenderung ada di dalam keluarganya sendiri.

Depresi merupakan gangguan mental yang ditandai dengan munculnya gejala penurunan mood, kehilangan minat terhadap sesuatu, perasaan bersalah, gangguan tidur atau nafsu makan, kehilangan energi, dan penurunan konsentrasi (World Health Organization, 2010). Depresi dialami oleh sekitar 2% anak sekolah. Depresi pada anak dapat menimbulkan trauma, sehingga mereka pun menggunakan berbagai macam cara untuk mengatasi trauma yang dialaminya. Depresi pada anak dapat berupa anak menarik diri dari pergaulan, anti sosial, sulit berkomunikasi, pemurung, cepat marah, agresif, kurangnya perhatian terhadap peristiwa-peristiwa yang terjadi, kesukaran disekolah.

Kurangnya pengetahuan masyarakat mengenai gejala, bahaya dan cara menangani gangguan kecemasan dan depresi menjadi penyebab utama kedua gangguan tersebut tidak terdeteksi atau tidak segera ditangani dengan baik. Adapun akibat dari hal tersebut adalah turunnya produktivitas seseorang, terjadinya gangguan pada organ tubuh yang mengakibatkan timbulnya penyakit tertentu yang berbahaya, serta yang terpenting adalah mengakibatkan terjadinya aksi bunuh diri [4].

Dalam penelitian ini bertujuan untuk pembuatan aplikasi deteksi dini gangguan depresi pada anak-anak yang berusia antara 5 tahun sampai 12 tahun. Aplikasi ini ditujukan bagi orang tua. Apabila anak memiliki penyimpangan sikap dari biasanya, maka aplikasi ini dapat membantu mendeteksi adanya gejala depresi yang terjadi dan dapat memberikan saran apa yang harus diberikan kepada anak.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Rumusan masalah dalam pembuatan Tugas Akhir ini adalah Bagaimana merancang dan mengimplementasikan aplikasi yang dapat mendeteksi adanya depresi pada anak-anak.

## **1.3 Tujuan**

Tujuan dari tugas akhir ini adalah merancang dan menimplementasikan aplikasi untuk mendeteksi adanya depresi pada anak-anak.

## **1.4 Batasan**

Tugas akhir ini mempunyai batasan masalah sebagai berikut:

1. Penggunaan aplikasi ini hanya menampilkan informasi mengenai adanya gejala depresi.
2. User yang menggunakan aplikasi ini ditujukan pada orang tua yang akan melihat informasi seputar kesehatan terhadap anaknya.
3. Pembuatan antarmuka system menggunakan tools Android Studio dengan bahasa pemograman Java.

## **1.5 Metologi Penyelesaian**

Metodologi yang digunakan dalam pengerjaan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

### a. Studi Literatur.

Tahap pertama yang dilakukan untuk mempelajari segala sesuatu yang berhubungan dengan permasalahan yang dibahas, seperti materi mengenai depresi dan aplikasi android. Literatur yang digunakan meliputi buku referensi, jurnal dan Tugas Akhir mahasiswa lain.

### b. Analisis

Melakukan analisis terhadap masalah yang dikaji, mendefinisikan batasan batasan masalah, lalu mencari solusi dari masalah tersebut.

### c. Perancangan

Melakukan perancangan aplikasi android, skala penilaian yang digunakan, dan diagram alur sistem.

### d. Implementasi dan Pengujian

Pada tahap ini dilakukan implementasi skala penilaian terhadap sistem dan pengujian terhadap sistem mengenai kinerja dari user hingga database begitupun sebaliknya.

e. Penyusunan Laporan

Tahap terakhir yang dilakukan untuk menyusun laporan hasil kegiatan dan dokumentasi yang diperlukan dalam tugas akhir ini.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Sistematika dalam penulisan tugas akhir ini dibagi menjadi beberapa pokok bahasan :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini berisi tentang latar belakang penelitian serta tugas akhir, rumusan masalah, tujuan tugas akhir, dan batasan masalah dari judul tugas akhir. Serta metodologi penelitian dan sistematika penulisan yang digunakan dalam tugas akhir ini.

### **BAB II DASAR TEORI**

Bab ini berisi tentang penjelasan sumber-sumber terkait yang digunakan dalam sistem yang dibuat, bersumber dari jurnal, buku, maupun artikel resmi dari internet.

### **BAB III PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini membahas mengenai semua hal yang berkaitan dengan proses pemodelan, perancangan, serta implementasi per tiap bagian - bagian sistem seperti yang telah disebutkan dalam metodologi.

### **BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS**

Bab ini membahas pengujian-pengujian yang dilakukan pada sistem, baik dari segi *user* maupun dari *applications*. Dari hasil pengujian akan dilakukan analisis dan menarik kesimpulan dari hasil analisis tersebut.

### **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini berisi tentang kesimpulan akhir dari perancangan, analisis, dan pengujian yang diperoleh serta saran dan harapan untuk pengembangan penelitian lebih lanjut.