

KATA PENGANTAR

Dengan rahmat Allah SWT, yang Maha Pengasih lagi Maha Penyayang atas segala kehendaknya, penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir berjudul **“Perancangan Fasilitas Permainan pada *Coworking Space* Berdasarkan Aspek Material”**.

Dalam menyusun laporan ini, tidak sedikit kesulitan, kendala serta hambatan yang penulis alami, namun berkat dukungan, doa dan semangat dari orang terdekat, sehingga penulis mampu menyelesaikannya. Oleh karena itu penulis pada kesempatan ini mengucapkan terimakasih sedalam – dalamnya kepada :


1. Allah SWT, atas segala rahmat dan karunianya penulis masih diberikan kesempatan untuk menyelesaikan laporan ini.
2. Kedua orang tua, Bapak Amperiano dan Ibu Isti yang telah menyemangati, mendoakan saya dan memberikan bantuan materiil dan moril
3. Kepada Adik peneliti Diva yang telah memberikan semangat.
4. Kepala Program Studi Desain Produk, Bapak Asep Sufyan M.A, S.Ds., M.Sn.
5. Kepada Para Pembimbing, Bapak Terbit Setya Pambudi ST, M.Ds dan Ibu Diena Yudiarti S.Ds, MSM yang senantiasa membantu dalam menyusun laporan tugas akhir.
6. Kepada Dosen Wali, Bapak Fajar Sadika, M,Ds yang senantiasa membantu permasalahan yang terjadi selama proses menjalankan dan menyusun laporan tugas akhir.
7. Teman-teman seperjuangan dalam menyusun dan mewujudkan tugas akhir ini menjadi produk yang cukup baik, kepada Azka Rizqi Fauzan, Hani Amalia, Sinta Desna Sari, M. Fakhrizal Graniadi, dan M. Yasyfi Fathurrohman. Terimakasih untuk pemikiran, waktu dan energi yang telah diluangkan dan dikerahkan untuk keberhasilan tugas akhir ini.
8. Sahabat susah dan senang dari semester 1 yaitu Aslam Noor Alian dan M. Yasyfi Fathurrohman yang telah saling memberi semangat dan selalu bersama selama 4 tahun tidak terpisahkan.
9. Bapak Andre Dubari dari Manikmaya yang telah memberikan pencerahan mengenai mainan khususnya dibidang *Boardgame*, Bapak Arga Aridarma, Derri Abraham dan Bapak Aldo Khalid yang telah mengajarkan peneliti cara membuat diorama dan *modelling* menggunakan clay.

10. Teman – Teman Desain produk 2014.

11. Dan seluruh pihak yang telah membantu dan mendoakan peneliti.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam laporan ini. Oleh karena itu, segala kritikan dan saran yang membangun akan penulis terima dengan baik. Semoga laporan tugas akhir ini dapat bermanfaat dan berguna bagi segala pihak.

Bandung, 16 Agustus 2018



Mohamad Lukman Rizkika