

ABSTRAK

**PENGOLAHAN BENTUK HEWAN ENDEMIK INDONESIA
PADA QUIETBOOK SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN
UNTUK ANAK USIA 2-4 TAHUN**

Oleh

KHARLINA AMALIA

NIM: 1605144041

Program Studi Kriya Tekstil dan Mode

Anak di usia 2-4 tahun umumnya adalah usia anak untuk mengenal hewan dan benda disekitarnya. Dalam kehidupan anak-anak sebagian besar waktunya dihabiskan dengan aktivitas bermain. Mainan merupakan unsur yang penting dari aktivitas bermain mereka. Menurut Friedrich Wilhelm Froebel, ia menyadari bahwa kegiatan bermain maupun mainan yang dinikmati dapat menarik perhatian serta mengembangkan pengetahuan. Kegiatan bermain dalam belajar dapat menjadi pengalaman apabila didukung dengan metode dan media pembelajaran yang sesuai dengan usia anak. Pestalozzi memiliki pandangan bahwa pendidikan akan berhasil bila berdasarkan pada kesan yang berhubungan dengan *sensory impressions*. Salah satu media yang dapat mendukung anak untuk bermain sambil belajar adalah *Quiet Book*. *Quietbook* umumnya terbuat dari kain (terutama flannel dan kain perca) yang dibentuk menjadi sebuah buku dengan warna-warna cerah, berisi aktivitas permainan sederhana. Metode penelitian ini bersifat kualitatif dimana terdapat pengkajian studi literatur, observasi dan eksplorasi tentang perkembangan anak, inspirasi bentuk hewan endemik Indonesia dan aktivitas pada *Quietbook*. Penelitian ini menghasilkan buku berbahan dasar kain yang didalamnya bentuk hewan endemik Indonesia sehingga anak dapat melakukan aktivitas sederhana seperti menyusun meraba tekstur ataupun membolakbalikan buku. Diharapkan dengan adanya penelitian ini anak dapat mengenal hewan endemik Indonesia dan dapat mengembangkan daya imajinasi pada anak

Kata Kunci : Motif Hewan Endemik Indonesia, *Quietbook*, Anak Usia 2-4 Tahun