

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR ISTILAH	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II DASAR TEORI	6
2.1 Studi Literature	6
2.2 Teks	6
2.3 <i>Text Mining</i>	6
2.3.1 Tahapan <i>Text Mining</i>	7
2.3.2 <i>Preprocessing</i>	8
2.3.3 Proses Sistem Temu Kembali Informasi	10
2.4 Lirik Lagu dalam Menentukan Emosi	11
2.5 Pembobotan TF-IDF	13
2.6 <i>Support Vector Machine</i>	13
2.6.1 <i>Support Vector Machine</i> dengan RBF Kernel	15
BAB III PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI	16
3.1 Gambaran Umum Sistem	16
3.2 Perancangan Umum Sistem	16
3.2.1 Pengambilan Data	18
3.2.2 <i>Preprocessing</i>	18
3.2.3 <i>Case Folding</i>	20
3.2.4 <i>Stemming</i>	20
3.2.5 <i>Stopword Removal</i>	20
3.2.6 <i>Tokenizing</i>	21
3.2.7 <i>POS Tagging</i>	21
3.2.8 TF-IDF	22
3.2.9 Klasifikasi <i>Support Vector Machine</i>	27

3.3	Perancangan Pengujian	28
3.4	Spesifikasi Perangkat	29
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS		30
4.1	Spesifikasi Pengujian	30
4.2	Data Latih	30
4.3	Data Uji	33
4.4	Tujuan Pengujian Sistem	33
4.5	Skenario Pengujian Sistem	33
4.6	Hasil Pengujian Black Box	34
4.6.1	Pengujian <i>Preprocessing</i>	34
4.6.2	Pengujian <i>POS-Tagging</i>	36
4.6.3	Pengujian TF-IDF	37
4.6.4	Pengujian Klasifikasi SVM	37
4.7	Pengujian Kinerja Sistem.....	37
4.8	Pengujian Nilai Gamma pada SVM Terhadap Akurasi ...	38
4.9	Pengujian Nilai c pada SVM Terhadap Akurasi Sistem ..	39
4.10	Analisis Pengujian	39
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		42
5.1	Kesimpulan	42
5.2	Saran	42
DAFTAR PUSTAKA		43
LAMPIRAN		45