

BAB I PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang

Pada era sekarang ini teknologi merupakan sarana informasi yang sangat dibutuhkan bagi setiap manusia. Kemajuan teknologi diharapkan dapat membantu setiap manusia untuk melakukan kegiatan dalam upaya mendapatkan apa yang mereka butuhkan. Kemajuan teknologi pastinya juga bersentuhan dengan komputer, komputer merupakan sarana komunikasi dan informasi yang dapat digunakan oleh manusia untuk membantu memperoleh sesuatu dengan cepat, tepat dan akurat. Oleh karena itu dengan adanya teknologi yang sudah modern pemesanan gedung olahraga, serbaguna dan perkantoran dapat langsung di pesan oleh pengguna melalui website tanpa harus mendatangi tempat yang pengguna inginkan.

Gedung merupakan salah satu kegiatan bisnis yang sangat menjanjikan di seluruh dunia termasuk di Indonesia. Pertumbuhan bisnis properti di Indonesia saat ini berkembang sangat pesat sehingga berdampak juga pada bisnis jasa penyewaan gedung. Namun Di era perkembangan teknologi yang sudah semakin berkembang saat ini, masih banyak pemilik gedung mempromosikan gedung yang mereka miliki secara manual menggunakan brosur tanpa menggunakan media elektronik seperti melalui website, menurut saya hal tersebut kurang efektif dan efisien bagi pemilik gedung, karena informasi melalui brosur hanya dapat mencakup daerah tertentu.

Di karenakan banyak pengguna jasa penyewaan gedung yang masih sulit untuk mendapatkan informasi tentang tempat penyewaan gedung yang baik dan sesuai dengan kriteria, serta belum adanya website yang memberikan kemudahan bagi masyarakat yang membutuhkan informasi tentang penyewaan gedung. Oleh sebab itu website Rent-Building ini di rancang agar dapat memberikan kemudahan bagi masyarakat untuk mencari informasi tentang harga sewa gedung, lokasi gedung dan kapasitas gedung yang akan mereka gunakan. Serta bagi pemilik gedung tersebut di harapkan website ini dapat meningkatkan promosi gedung yang mereka miliki agar lebih banyak peminatnya.

Dalam perancangan website ini akan menggunakan metode *iterative incremental* karena metode ini memiliki keunggulan yang hampir sama dengan prototyping dalam hal keterlibatan pengguna, dan waktu yang dibutuhkan tetapi tidak memerlukan biaya yang besar seperti metode *prototyping* dan tidak membutuhkan sumber daya yang besar. Penulis memutuskan menggunakan metode ini karena dalam perancangan dan pengembangan website ini akan membutuhkan penyesuaian yang tinggi, mengingat perkembangan gedung di Indonesia yang sangat cepat.

I.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang penulis paparkan, terdapat masalah yang dikaji pada penelitian tugas akhir ini yaitu :

1. Bagaimana mengembangkan website sistem informasi penyewaan gedung secara online?
2. Bagaimana mengembangkan sebuah sistem informasi yang dapat membantu mencari informasi tempat penyewaan gedung menggunakan metode *Iterative Incremental*?
3. Bagaimana kita bisa memudahkan konsumen untuk mendapatkan gedung yang mereka butuhkan?

I.3 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Merancang website yang dapat memberikan informasi tentang gedung dan cara pemesanan secara online.
2. Menghasilkan rancangan sistem informasi pemesanan gedung berbasis website menggunakan metode *Iterative incremental*.
3. Menghasilkan website yang dapat memberikan informasi yang disertai dengan proses pemesanannya di dalam satu website.

I.4 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah :

1. Bagi peneliti dapat memodelkan proses bisnis yang ada menjadi sistem informasi.
2. Dapat membantu pemilik tempat usaha melakukan promosi tempat usaha yang mereka miliki.

3. Dapat membantu memudahkan konsumen untuk melakukan penyewaan gedung secara *online*.

I.5 Batasan Penelitian

Batasan dalam penelitian ini adalah :

1. Data user menggunakan data *dummy*.
2. Hanya sampai pada tahap pengujian pengembangan sistem.
3. Sistem transaksi pembayaran hanya melalui transfer.

I.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi penjelasan mengenai latar belakang, perumusan masalah, tujuan, manfaat, batasan penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi penjelasan mengenai teori-teori yang berkaitan dengan topik penelitian, sehingga dapat dijadikan acuan dan referensi dalam melakukan penelitian.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi penjelasan mengenai model konseptual dan sistematika penelitian yang akan digunakan dalam penelitian.

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi penjelasan langkah-langkah analisis mulai dari proses bisnis, teknologi yang digunakan sampai *user*-nya. Serta langkah perancangan dari arsitektur sistem informasi, rancangan *database* sampai rancangan aplikasi yang berisi diagram diagram.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini berisi penjelasan mengenai pengujian terhadap penelitian yang telah dibangun. Pengujian ini melibatkan *user* yang akan menggunakan hasil penelitian.

BAB VI PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari penelitian ini.