

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada masa sekarang ini teknologi berkembang begitu pesat untuk memenuhi kebutuhan manusia. Kebutuhan yang bermacam-macam mendorong manusia untuk membeli kebutuhan secara cepat dan efektif salah satunya dengan melakukan belanja *online*. Dari belanja online pembelian paket dapat dilakukan walau jarak saling berjauhan dengan memanfaatkan jasa pengiriman paket yang sekarang sudah tidak asing lagi. Salah satu penyedia jasa pengiriman paket yaitu PT.4848 Irawan Sarpingi yang sejak tahun 1959 hingga sekarang masih beroperasi. PT.4848 Irawan Sarpingi melayani pengiriman Bandung-Jakarta dan ke kota-kota timur Jawa Barat. Namun jika diamati dalam proses pengiriman paket. Ketika paket sampai pada tujuan, kurir akan meminta tanda tangan kepada penerima sebagai bukti paket telah di terima tujuan. Bukti ini kemudian di bawa kurir kembali ke perusahaan untuk di masukkan ke dalam laporan paket yang telah terkirim. Bukti penerimaan paket berupa kertas yang ditanda tangani di rasa masih kurang efisien dan laporan paket telah terkirim yang di masukkan secara manual oleh perusahaan di rasa kurang efektif. Dari kasus ini di rasa perlu aplikasi untuk memudahkan perusahaan dalam merekapitulasi laporan secara update dengan mengikuti tren teknologi. Untuk menerapkan teknologi update perlu di tambahkan bagian untuk menyimpan informasi pelanggan yang di simpan di setiap slip pengiriman dalam bentuk *Barcode*.

Terdapat beberapa jurnal yang membahas tentang penggunaan Android dengan menggunakan *Barcode*, diantaranya Sholeh, Dede Sopiyan, Vicco Ristiandana, Ahmad Zaeni [7] dengan judul “Aplikasi Pemanfaatan Barcode Untuk Transaksi Di Perpustakaan Sman 18 Kabupaten Tangerang” yang merancang sistem aplikasi perpustakaan yang bersifat otomatisasi dengan memanfaatkan barcode scanner sehingga mempermudah segala transaksi pada perpustakaan. Beki Subaeki, M. Rahmat Jauhari [1] dengan judul “Aplikasi Info Halal Menggunakan Barcode Scanner Untuk Smartphone Android” yang merancang suatu sistem yang memungkinkan konsumen dapat melihat informasi yang benar tentang status kehalalan produk yang di belinya

dengan hanya melakukan pemindaian terhadap Barcode menggunakan kamera pada perangkat Android.

Berdasarkan beberapa jurnal tersebut, pada Proyek Akhir ini akan di rancang “Aplikasi Update Penerimaan Paket Untuk Perusahaan Logistik Menggunakan *Barcode* Berbasis Web Dan Android”. Penerapan aplikasi ini pada PT. 4848 Irawan Sarpingi pada bagian *Customer Service* dan kurir. Dimana kurir akan memberikan form tanda tangan melalui *Handphone* kepada penerima dan hasil tanda tangan tersebut akan langsung masuk ke data base perusahaan.

1.2 Tujuan dan Manfaat

Tujuan yang menjadi fokus dalam pembuatan proyek akhir ini adalah “Aplikasi Update Penerimaan Paket Untuk Perusahaan Logistik Menggunakan *Barcode* Berbasis Web Dan Android”. Manfaat dari aplikasi ini akan menghemat penggunaan kertas untuk bukti penerimaan paket, memberikan informasi terupdate status pengiriman paket dan mengefektifkan penginputan data paket yang telah di terima tujuan.

1.3 Rumusan Masalah dan Batasan Masalah

Beberapa masalah yang akan dibahas dalam pembuatan aplikasi ini antara lain:

1. Bagaimana membuat website untuk Admin dan Client
2. Bagaimana membuat aplikasi mobile untuk kurir berbasis Android.
3. Bagaimana penerapan *Barcode* dalam aplikasi berbasis android.

Untuk mempermudah dan membatasi pembahasan masalah pada Proyek Akhir ini maka diberikan batasan-batasan sebagai berikut:

1. Pengguna aplikasi ini Admin, Client dan Kurir.
2. Aplikasi ini berupa website dan *mobile* Android.
3. Hanya menggunakan Barcode.
4. Diterapkan pada PT. 4848 Irawan Sarpingi

1.4 Metodologi

Metode yang digunakan dalam pembuatan Proyek Akhir ini melalui beberapa tahapan:

1. Konsultasi atas proses pengerjaan proyek akhir kepada Dosen Pembimbing 1, Pembimbing 2 dan berkoordinasi dengan perusahaan terkait .

2. Studi Literatur, pencarian dan pengumpulan literature dan kajian – kajian yang lain yang berkaitan dengan masalah – masalah yang ada dalam proyek akhir baik berupa artikel, buku referensi, internet maupun sumber – sumber yang lain.
3. Analisis Masalah, menganalisis permasalahan berdasarkan sumber – sumber dari hasil study literature.
4. Perancangan, realisasi dan evaluasi membuat aplikasi dan merealisasikan berdasarkan hasil yang diinginkan.