

DAFTAR ISTILAH

<i>Remote</i>	:	Transmisi data antara dua perangkat atau lebih melalui suatu medium menggunakan suatu protokol komunikasi.
Antarmuka	:	Merupakan suatu jalur protokol yang menghubungkan dua komponen atau lebih yang berbeda dalam suatu sistem komputer untuk bertukar informasi.
<i>Platform</i>	:	Merupakan kombinasi antara sebuah arsitektur perangkat keras dengan sebuah kerangka kerja perangkat lunak (termasuk kerangka kerja aplikasi). <i>Platform</i> umumnya melingkupi arsitektur, sistem operasi, bahasa pemrograman, dan antarmuka yang terkait untuk suatu komputer.
Delai	:	Waktu tunda yang dihasilkan oleh proses transmisi data dari satu perangkat ke perangkat lain.
Sistem tertanam	:	Merupakan sistem komputer yang dirancang untuk menjalankan tugas tertentu, dan tertanam dalam satu kesatuan sistem.
Protokol	:	Standar yang mengizinkan terjadinya hubungan, komunikasi, dan transmisi dari data antara satu hubungan perangkat atau lebih.
Paket	:	Satuan informasi dasar yang dapat ditransmisikan melalui saluran komunikasi digital.
Kontainer	:	Suatu kelas, struktur data, atau tipe data abstrak yang terdiri dari koleksi objek-objek lain. Dengan kata lain, kontainer menyimpan objek

		dengan cara yang terorganisir dengan mengikuti suatu aturan struktur yang khusus.
<i>Bandwidth</i>	:	Perhitungan dari transfer data telekomunikasi dalam sebuah jaringan komputer yang dihitung pada satuan bit per detik (bps).
<i>Bit</i>	:	Satuan unit data terkecil dalam komputasi digital.
<i>Latency</i>	:	Jumlah waktu yang dibutuhkan paket data untuk berpindah di seluruh koneksi jaringan.
<i>State</i>	:	Merupakan informasi dalam sistem yang menyimpan harga kondisi dari informasi sebelumnya.
<i>Jitter</i>	:	Selisih waktu dari setiap paket data yang diterima dalam suatu jaringan.
<i>Packet loss</i>	:	Kegagalan transmisi suatu paket data untuk mencapai tujuannya.