

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....	iii
ABSTRAK.....	iv
<i>ABSTRACT</i> .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR ISTILAH.....	1
BAB I .....	2
PENDAHULUAN .....	2
1.1 Latar Belakang .....	2
1.2 Tujuan .....	3
1.3 Rumusan Masalah .....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan .....	4
BAB II.....	5
DASAR TEORI .....	5
2.1 Pengolahan Citra .....	5
2.2 Visual Studio .....	5
2.3 OpenCV .....	6
2.4 Python.....	7
2.5 Ruang Warna.....	7
2.5.1 Ruang warna RGB.....	7
2.5.2 Ruang Warna HSV (Hue, Saturation, Value) .....	8
2.6 SQLite.....	8
2.7 Webcam .....	9
BAB III .....	10
PERANCANGAN SISTEM.....	10

<b>3.1</b>	<b>Perancangan Sistem .....</b>	<b>10</b>
<b>3.1.1</b>	<b>Flowchart Sistem.....</b>	<b>11</b>
<b>3.2</b>	<b>Database Sistem .....</b>	<b>16</b>
<b>3.2.1</b>	<b>Tabel Database Data_Buku.....</b>	<b>16</b>
<b>3.3</b>	<b>Analisa Kebutuhan Sistem.....</b>	<b>18</b>
<b>3.2.1</b>	<b>Spesifikasi Perangkat Keras (<i>hardware</i>) .....</b>	<b>18</b>
<b>3.2.2</b>	<b>Spesifikasi Perangkat Lunak (<i>software</i>).....</b>	<b>18</b>
<b>BAB IV</b>	<b>.....</b>	<b>19</b>
<b>HASIL DAN PENGUJIAN</b>	<b>.....</b>	<b>19</b>
<b>4.1</b>	<b>Hasil Aplikasi .....</b>	<b>19</b>
<b>4.2</b>	<b>Pengujian Pengaruh Cahaya .....</b>	<b>19</b>
<b>4.3</b>	<b>Pengujian Berdasarkan Waktu Proses Deteksi Objek.....</b>	<b>21</b>
<b>4.4</b>	<b>Pengujian Berdasarkan Jarak Pengujian Gambar .....</b>	<b>23</b>
<b>BAB V</b>	<b>.....</b>	<b>25</b>
<b>KESIMPULAN DAN SARAN</b>	<b>.....</b>	<b>25</b>
<b>4.1</b>	<b>Kesimpulan .....</b>	<b>25</b>
<b>4.2</b>	<b>Saran.....</b>	<b>25</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>.....</b>	<b>26</b>