

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku

- Anggraini S., Lia dan Kirana Nathalia. 2014. *Desain Komunikasi Visual; Dasar-Dasar Panduan untuk Pemula*. Bandung : Nuansa Cendekia.
- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Cangara, Hafied. 2012. *Pengantar Ilmu Komunikasi*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Danton, Sihombing. 2001. *Tipografi Dalam Desain Grafis*. Jakarta: Gramedia.
- Effendy, Onong Uchjana. 2003. *Ilmu, teori dan filsafat komunikasi*. Bandung: Citra Aditya Bakti.
- Garret, Jesse James. 2010. *Elements of User Experience*: Pearson Education.
- Gunarsa, Singgih D dan Ny. Y Singgih Gunarsa. 2008. *Psikologi Praktis : Anak, Remaja dan Keluarga*. Jakarta: Gunung Mulia.
- Hallahan, Daniel Patrick dan James M Kauffman. 1988. *Exceptional Children*: Prentice Half.
- Irwansyah, Edy dan Jurike V Moniaga. 2014. *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: Deepublish.
- Kertamukti, Rama. 2015. *Strategi Dalam Periklanan*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Kusrianto, Adi. 2007. *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Moriarty, Sandra, dkk. 2011. *Advertising*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Nazir, Moh. 1988. *Metode Penelitian*. Jakarta: Ghalia Indonesia.
- Rustan, Surianto. 2008. *Layout Dasar & Penerapannya*. Jakarta: PT Gramedia Pustaka utama.
- Rakhmat, Jalaludin. 2011. *Psikologi Komunikasi*. Bandung: PT. Remaja.
- Safaat, Nazarudin H. 2012. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika.
- Soewardikun, Didit Widiatmoko. 2013. *Metodologi Penelitian Visual*. Bandung: Dinamika Komunika.
- Sugiyama, Kotaro dan Tim Andree. 2011. *The Dentsu Way*. New York: McGraw-Hill.
- Sunardi. 1996. *Ortopedagogik Anak Tunalaras I* : Depdiknas Dikti.
- Supriyono, Rakhmat. 2010. *Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Andi Offset.

Tinarbuko, Sumbo. 2008. *Semiotika Komunikasi Visual*. Yogyakarta: Jalasutra.

Wibowo, Ibnu Teguh. 2013. *Belajar Desain Grafis*. Yogyakarta: Buku Pintar.

Sumber Jurnal

Aini Mahabbati. 2006. *Identifikasi Anak dengan Gangguan Emosi dan Perilaku di Sekolah Dasar*. Yogyakarta: Jurnal Pendidikan Khusus JPK

Agam Fauza. 2104. *Perancangan Aplikasi Media Sosial Berbasis Android Bertema Perkembangan Kesehatan Balita*. Bandung: Desain Komunikasi Visual Universitas Telkom.

Auria Farantika Yogananti. 2015. *Pengaruh Psikologi Kombinasi Warna dalam Website*. Semarang: Desain Komunikasi Visual Universitas Dian Nusantoro Semarang.

Febri Adhim Handiman. 2016. *Perancangan User Interface Aplikasi Mobile Pasar Online Pasar Kampus*. Bandung: Desain Komunikasi Visual Universitas Telkom.

Luh Gede Melia Puspita Sari, Iga Indah Ardani. 2014. *Pravalensi Masalah Emosi dan Perilaku Pada Anak Prasekolah di Dusun Pande Kecamatan Denpasar Timur*. Denpasar: Pendidikan Kedokteran, Bagian Ilmu Kedokteran Jiwa Universitas Udayana.

Nuraeni. 2010. *Gangguan Emosi dan Perilaku*. Bandung: Pendidikan Luar Biasa Universitas Pendidikan Indonesia.

Proboyekti, Umi. 2012. *User Interface Design*. Rekayasa Perangkat Lunak Teknik Informatika UKDW.

Sumber Lain

<http://www.bicarafakta.com/gangguan-perkembangan-emosional-pada-anak/>. (Diakses pada tanggal 10 Februari 2018, pukul 20:04 WIB)

<https://www.bright-beginning.com/> (Diakses pada tanggal 17 Februari 2018, pukul 19.27 WIB)

<http://www.diskes.jabarprov.go.id/> (Diakses pada tanggal 17 Februari 2018, pukul 19.10 WIB)

<https://www.dumetschool.com/blog/Layout-di-Android> (Diakses pada tanggal 8 April 2018, pukul 21.20 WIB)

<https://www.infodokterku.com/index.php/en/96-daftar-isi-content/info-kesehatan/helath-programs/181-deteksi-dini-penyimpangan-pertumbuhan-dan-perkembangan-anak> (Diakses pada tanggal 10 Februari 2018, pukul 20:45 WIB)

<http://www.pindexain.com/apa-itu-flat-design/> (Diakses pada tanggal 5 April 2018, pukul 20.55 WIB)