

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Jadwal Pengerjaan 2017	6
Tabel 1. 2 Jadwal Pengerjaan 2018	6
Tabel 2. 1 Simbol BPMN [20]	15
Tabel 2. 2 Simbol-simbol <i>Use case Diagram</i>	17
Tabel 2. 3 Skenario <i>Use case</i>	18
Tabel 2. 4 Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i>	19
Tabel 2. 5 Simbol-simbol <i>Class Diagram</i>	21
Tabel 2. 6 Simbol-simbol <i>Sequence Diagram</i>	22
Table 3. 1 Tahap Persiapan	26
Table 3. 2 Tahap Pelaksanaan	27
Table 3. 3 Analisis Aplikasi Sejenis	32
Table 3. 4 Skenario <i>Use Case</i> Teori	41
Table 3. 5 Skenario <i>Use Case</i> Menulis	42
Table 3. 6 Skenario <i>Use Case</i> Permainan	42
Table 3. 7 <i>Use Case</i> Kuis	43
Table 3. 8 Perangkat Keras untuk Pengembangan	52
Table 3. 9 Perangkat Keras untuk Implementasi	53
Table 3. 10 Analisis Perangkat Lunak Pengembang	53
Table 3. 11 Analisis Perangkat Lunak Implementasi	54
Table 3. 12 <i>Usability and User Research</i>	55
Table 3. 13 <i>Prioriting Requirements</i>	60
Table 3. 14 <i>Storyboard</i>	63
Tabel 4. 3 Tabel Kebutuhan Perangkat Keras	69
Tabel 4. 4 Kebutuhan Perangkat Lunak	69
Tabel 4. 5 Tampilan Aplikasi	70
Tabel 4. 6 Pilihan Jawaban dan Bobot Nilai UAT	76
Tabel 4. 7 Pertanyaan Kuesioner	76
Tabel 4. 8 Data Jawaban Kuesioner Responden	77
Tabel 4. 9 Hasil Pengujian UAT	78