

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Definisi Operasional	3
1.6 Metode Pengerjaan	3
1.7 Jadwal Pengerjaan	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Profil Perusahaan PT. LANGKAT NUSANTARA KEPONG	7
2.2 Pengertian Penjualan	8
2.3 Pengertian Sistem Penjualan PT. LANGKAT NUSANTARA KEPONG.....	9
2.4 Metode FIFO(<i>First In First Out</i>)	9
2.5 <i>Tools</i> Pemodelan Aplikasi	10
2.5.1 <i>Flowmap</i>	10
2.5.2 <i>ERD(Entity Relationship Diagram)</i>	11
2.5.3 <i>Usecase Diagram</i>	12
2.5.4 <i>Sequence Diagram</i>	14
2.5.5 <i>Activity Diagram</i>	15
2.5.6 <i>Class Diagram</i>	17
2.6 <i>Tools</i> Pembangunan Aplikasi	18
2.6.1 <i>PHP (HyperText Preprocessor)</i>	18
2.6.2 <i>HTML (HyperText MARKup Language)</i>	18

2.6.3 MySQL (My Structure Query Language)	18
2.6.4 CSS (Cascading Style Sheets).....	19
2.6.5 Web Server.....	19
2.6.6 Database.....	19
2.7 Black Box Testing	20
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	21
3.1. Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk)	21
3.1.1 Proses Bisnis yang Sedang Berjalan.....	21
3.1.2 Perbandingan Aplikasi Sejenis	23
3.1.3 Analisis Kebutuhan Sistem.....	23
3.2. Flowmap Usulan.....	24
3.2.1 Inputan Data Barang / Produk.....	24
3.2.2 Inputan Data Penjualan	25
3.2.3 Proses Pengambilan Data Oleh Manager Penjualan	26
3.3. Usecase Diagram	27
3.3.1 Deskripsi Aktor.....	27
3.3.2 Deskripsi Usecase	28
3.3.3 Skenario Usecase	29
3.4. Class Diagram	34
3.5. Sequence Diagram	35
3.5.1 Sequence Diagram Login.....	35
3.5.2 Sequence Diagram Kelola Data Customer	36
3.5.3 Sequence Diagram Data Penjualan	37
3.5.4 Sequence Diagram Laporan Penjualan	38
3.5.5 Sequence Diagram Kelola Daftar Barang.....	39
3.5.6. Sequence Diagram Kelola Data Pembelian	40
3.5.7.Sequence Diagram Kartu Stock.....	41
3.5.8.Sequence Diagram Stock Barang	41
3.6. Perancangan Basis Data	42
3.6.1. Entity Relationship Diagram	42
3.6.2.Relasi Antar Tabel	43

3.7. Perancangan <i>Mockup</i> Aplikasi	43
3.7.1 Perancangan <i>Mockup</i> Login1	43
3.7.2 Perancangan <i>Mockup</i> Halaman Admin	44
3.7.3. Perancangan <i>Mockup</i> Transaksi Detail Pembelian.....	44
3.7.4. Perancangan <i>Mockup</i> Transaksi Detail Penjualan	45
3.8 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	45
3.8.1. Kebutuhan Perangkat Keras.....	45
3.8.2. Kebutuhan Perangkat Lunak.....	46
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	47
4.1 Implementasi.....	47
4.1.1 Implementasi Proyek	47
4.1.2 Implementasi Antarmuka.....	47
4.1.2.1 Implementasi Antarmuka Login.....	48
4.1.2.2 Implementasi Antarmuka halaman admin.....	48
4.1.2.3 Implementasi Antarmuka Barang	49
4.1.2.4 Implementasi Antarmuka Stock Barang.....	49
4.1.2.5 Implementasi Antarmuka Data Pelanggan	50
4.1.2.6 Implementasi Antarmuka Transaksi Pembelian.....	50
4.1.2.7 Implementasi Antarmuka Transaksi Penjualan.....	51
4.1.2.8 Implementasi Antarmuka Laporan Kartu Stock.....	51
4.1.2.9 Implementasi Antarmuka Laporan Penjualan	52
4.1.2.10 Implementasi Antarmuka Halaman Manajer	52
4.1.2.11 Implementasi Antarmuka Stock Barang	53
4.2 Pengujian.....	53
4.2.1 Skenario Pengujian.....	54
4.2.2 <i>User Acceptance Test (UAT)</i>	57
a. Nama dan Jabatan Penguji Aplikasi	58
b. Pertanyaan 1	58
c. Pertanyaan 2	59
d. Pertanyaan 3	59

e. Pertanyaan 4	60
f. Pertanyaan 5	60
g. Pertanyaan 6	61
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	62
5.1 Kesimpulan.....	62
5.2 Saran	62
DAFTAR PUSTAKA.....	63
LAMPIRAN	64