

## KATA PENGANTAR

---

Puji syukur Penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas limpahan rahmat dan karunia-Nya yang diberikan kepada Penulis, sehingga Penulis dapat menyelesaikan proyek akhir ini dengan baik. Shalawat dan salam penulis haturkan untuk tuntunan dan suri tauladan Rasulullah SAW beserta keluarga dan sahabat beliau yang senantiasa menjunjung tinggi nilai-nilai Islam yang sampai saat ini dapat dinikmati oleh seluruh manusia dipenjuru dunia.

Proyek akhir ini membahas mengenai aplikasi pembelajaran tenis meja. Dalam perancangan aplikasi pembelajaran ini dibangun menggunakan Adobe Flash CS6. Penyusunan proyek akhir ini menggunakan metode ADDIE (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation).

Dalam penyusunan proyek akhir ini, Penulis telah banyak mendapatkan bimbingan, saran dan motivasi yang sangat besar dari berbagai pihak. Oleh karena itu, Penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Orang tua dan seluruh keluarga yang selalu mendukung dan mendoakan Penulis.
2. Ibu Elis Hernawati, S.T., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing I proyek akhir Penulis.
3. Bapak Ady Purna Kurniawan, S.T., M.T. selaku Dosen Pembimbing II proyek akhir penulis.
4. Ibu Mutia Qana'a, S.Psi., M.Psi. selaku Dosen Wali Penulis.
5. Bapak Heru Nugroho, S.Si., M.T. selaku Ketua Program Studi Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Terapan.
6. Rekan-rekan mahasiswa yang telah membantu dalam penyelesaian Proyek Akhir ini.

Penulis sangat menyadari bahwa proyek akhir ini masih jauh dari kata sempurna, oleh karena itu Penulis selalu mengharapkan kritik dan saran yang membangun. Penulis juga sangat berharap proyek akhir ini dapat bermanfaat bagi para pembaca dan penulis sendiri. Semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan ilmu dan melancarkan segala usaha kita.

Bandung, 20 Juli 2018

Penulis