

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur saya panjatkan kepada Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya, serta shalawat dan salam selalu tercurahkan kepada Nabi Muhammad SAW karena berkat limpahan dan Rahmat-Nya saya mampu menyelesaikan laporan Tugas Akhir yang berjudul “PERANCANGAN *ENVIRONMENT* DALAM *VIDEO GAME* BERJUDUL KALIYUGA: THE DARK AGES ADAPTASI DARI NOVEL GARUDA RIDERS SEBAGAI MEDIA DIPLOMASI BUDAYA INDONESIA” sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana program studi Desain Komunikasi Visual.

Dalam penyusunannya, saya sepenuhnya sadar bahwa selesainya karya dan laporan Tugas Akhir ini berkat bantuan, dukungan serta bimbingan dari berbagai pihak baik secara moral maupun material. Oleh karenanya saya mengucapkan banyak terima kasih kepada pihak-pihak yang telah terlibat dan membantu dalam proses saya menyelesaikan karya dan laporan Tugas Akhir ini, kepada yang terhormat:

1. Kedua orang tua saya, Bapak Ir. H. Junaidi Maksum dan Ibu Ir. Sukristiana Rachmawati (Alm) yang telah mendidik tegas saya dari kecil hingga saat ini dan senantiasa selalu memberikan dukungan doa, moral, dan materi kepada saya.
2. Arief Budiman, S.Sn., M.Sn selaku dosen pembimbing yang telah membimbing saya untuk menyelesaikan karya dan laporan Tugas Akhir.
3. Seluruh dosen DKV Multimedia Telkom University yang telah memberikan ilmunya kepada saya, khususnya Bp Aris Rahmansyah, S.Sn., M.Ds dan Sakina Fathiani S.Ds., M.Ds selaku penguji 1 dan 2.
4. Ihsan Fikri Salmi selaku *Character Designer* sekaligus rekan satu tim saya dalam menyelesaikan karya Tugas Akhir.
5. Teman-teman dekat saya yang telah mensupport dalam menyelesaikan karya dan laporan Tugas Akhir.