

Daftar Tabel

Tabel 2-1: Skala Reliabilitas	8
Tabel 3-1: Hasil Wawancara	12
Tabel 3-2: <i>High User Persona</i>	16
Tabel 3-3: <i>Low User Persona</i>	18
Tabel 3-4: Rubrikasi <i>User Persona</i>	20
Tabel 3-5: <i>User Needs, User Requirement, Fitur</i>	21
Tabel 3-6: Identifikasi Model Mental	23
Tabel 3-7: Konteks Skenario.....	26
Tabel 3-8: Model Konseptual.....	33
Tabel 3-9: Analisis <i>User Interface</i>	62
Tabel 3-10: Analisis Konten Aplikasi.....	78
Tabel 3-11: Hak Cipta Konten	86
Tabel 3-12: Contoh <i>Prototype</i> Aplikasi Tebak Budaya Sunda.....	90
Tabel 3-13: Kelas Interval [24]	94
Table 4-1: Pertanyaan <i>USE Questionnaire</i>	95
Tabel 4-2: Pertanyaan Kuesioner Tidak Valid.....	97
Tabel 4-3: Hasil Uji Validitas 1 Kuesioner.....	98
Tabel 4-4: Hasil Uji Validitas 2 Kuesioner.....	99
Tabel 4-5: Uji Realibilitas.....	100
Tabel 4-6: Rekapitulasi Data Uji <i>Usability</i> Aplikasi Tebak Budaya Sunda Iterasi Pertama.....	101
Tabel 4-7: Skoring Uji <i>Usability</i> Aplikasi Tebak Budaya Sunda Iterasi Pertama	102
Tabel 4-8: Rekapitulasi Data Uji <i>Usability</i> Aplikasi Tebak Budaya Sunda Iterasi Kedua	103
Table 4-9: Skoring Uji <i>Usability</i> Aplikasi Tebak Budaya Sunda Iterasi Kedua.	104