

## DAFTAR ISI

---

PERNYATAAN.....	IV
KATA PENGANTAR .....	V
ABSTRAK.....	VI
ABSTRACT.....	VII
DAFTAR ISI.....	VIII
DAFTAR GAMBAR .....	XII
DAFTAR TABEL.....	XV
DAFTAR LAMPIRAN.....	XVII
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1    LATAR BELAKANG.....	1
1.2    RUMUSAN MASALAH.....	2
1.3    TUJUAN.....	2
1.4    BATASAN MASALAH .....	3
1.5    DEFINISI OPERASIONAL .....	3
1.6    METODE PENGERAJAAN.....	4
1.7    JADWAL PENGERAJAAN .....	6
<b>BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>7</b>
2.1    TEORI POKOK BAHASAN .....	7
2.1.1 <i>Primajasa</i> .....	7
2.1.2 <i>Tiket Online</i> .....	7
2.1.3 <i>Agen Tiket</i> .....	7
2.1.4 <i>Bus</i> .....	8
2.1.5 <i>Monitoring</i> .....	8
2.1.6 <i>Metode Waterfall</i> .....	8
2.1.7 <i>Word Elektrik Browser (WEB)</i> .....	8
2.1.8 <i>Unified Modelling Language (UML)</i> .....	9
2.2    ENTITY RELATION DIAGRAM (ERD) .....	9
2.3    UNIFIED MODELING LANGUAGE (UML) .....	10

2.3.1	<i>Class Diagram</i> .....	10
2.3.2	<i>Use Case Diagram</i> .....	12
2.3.3	<i>Skenario Diagram</i> .....	13
2.3.4	<i>Sequence Diagram</i> .....	13
2.4	HYPertext Preprocessor (PHP) .....	13
2.5	CodeIgniter (CI) .....	14
2.6	My Structured Query Language (MySQL) .....	15
2.7	Hyper Text Markup Language (HTML) .....	15
2.8	Cascading Style Sheet (CSS) .....	16
2.9	Apache, MySQL, PHP and Perl (XAMPP) .....	16
2.10	Mockup .....	17
2.11	Black Box Testing .....	17
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN</b>	.....	<b>19</b>
3.1	GAMBARAN SISTEM SAATINI.....	19
3.1.1	<i>Penggambaran proses bisnis pembelian tiket yang berjalan menggunakan BPMN.</i> .....	19
3.1.2	<i>Penggambaran proses bisnis usulan Login/Registrasi pelanggan menggunakan BPMN.</i> .....	20
3.1.3	<i>Penggambaran proses bisnis usulan pemesanan tiket dan pembayaran menggunakan BPMN</i> ...	21
3.1.4	<i>Penggambaran proses bisnis usulan pembatalan menggunakan BPMN</i> .....	21
3.2	ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM .....	22
3.2.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	23
3.2.2	<i>Deskripsi Aktor</i> .....	24
3.2.3	<i>Deskripsi Use Case</i> .....	24
3.2.4	<i>Skenario Use Case</i> .....	25
3.3	PERANCANGAN BASIS DATA .....	38
3.3.1	<i>Entity Realationship Diagram (ERD)</i> .....	39
3.3.2	<i>Relasi Antar Tabel</i> .....	40
3.3.3	<i>Class Diagram</i> .....	41
3.3.4	<i>Sequence Diagram</i> .....	42
3.3.4.1	Sequence Diagram Penumpang .....	42
3.3.4.2	Sequence Diagram Admin .....	46
3.3.4.3	Sequence Diagram Manajer .....	47
3.3.4.4	Sequence Diagram Lihat data Penumpang .....	48
3.3.4.5	Sequence Diagram Kelola Data penumpang .....	48
3.4	PERANCANGAN ANTAR MUKA .....	49
3.4.1	<i>Perancangan Antar Muka Registrasi</i> .....	49

3.4.2 Perancangan Antar Muka Login Penumpang .....	49
3.4.3 Perancangan Antar Muka Beranda Penumpang .....	50
3.4.4 Perancangan Antar Muka Jadwal Pemesanan .....	50
3.4.5 Perancangan Antar Muka Form Isi Data Diri .....	51
3.4.6 Perancangan Antar Muka Form Pilih kursi .....	51
3.4.7 Perancangan Antar Muka Form pembayaran .....	52
3.4.8 Perancangan Antar Muka Form Unggah Bukti pembayaran .....	53
3.4.9 Perancangan Antar Muka Form Konfirmasi pembayaran.....	53
3.4.10 Perancangan Antar Muka Kode Boking .....	54
3.4.11 Perancangan Antar Muka Ulasan/rating .....	54
3.4.12 Perancangan Antar Muka Cara pembayaran .....	55
3.4.13 Perancangan Antar Muka Login Petugas .....	55
3.4.14 Perancangan Antar Muka Kelola Bus .....	56
3.4.15 Perancangan Antar Muka Kelola Board Point Detail.....	56
3.4.16 Perancangan Antar Muka Kelola Drop Point Detail.....	57
3.4.17 Perancangan Antar Muka Kelola Rute Bus .....	57
3.4.18 Perancangan Antar Muka Kelola Order List.....	58
3.4.19 Perancangan Antar Muka Laporan Penjualan.....	58
3.4.20 Perancangan Antar Muka Kelola Internal .....	59
3.4.21 Perancangan Antar Muka Kelola Cek Penumpang .....	59
3.4.22 Perancangan Antar Muka Kelola Data Penumpang .....	60
3.5 ANALISI PERBANDINGAN APLIKASI SEJENIS .....	60
3.5.1 Aplikasi redBus.....	61
<b>BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>	<b>63</b>
4.1 IMPLEMENTASI .....	63
4.1.1 Implementasi Form Registrasi .....	63
4.1.2 Implementasi Form Login .....	63
4.1.3 Implementasi Form Menu Utama/Home.....	64
4.1.4 Impelementasi Info Pemesanan Tiket Dan Cara Pembayaran.....	64
4.1.5 Implementasi Tampilan Trayek Bus .....	65
4.1.6 Implementasi Tampilan Data Pemesanan Tiket .....	65
4.1.7 Implememntasi Tampilan Pilih Kursi.....	66
4.1.8 Implementasi Tampilan Pembayaran .....	66
4.1.9 Implementasi Tampilan Konfirmasi pembayaran.....	67
4.1.10 Implemtasi Tampilan Print Tiket.....	67

4.1.11 <i>Implementasi tampilan rating</i> .....	68
4.1.12 <i>Implementasi Tampilan Beranda Admin</i> .....	68
4.1.13 <i>Implementasi Tampilan Bus Management</i> .....	69
4.1.14 <i>Implementasi Tampilan Board Point Detail</i> .....	69
4.1.15 <i>Impelementasi Tampilan Drop Point Detail</i> .....	70
4.1.16 <i>Implementasi Tampilan Rute Bus</i> .....	70
4.1.17 <i>Implementasi Tampilan Order List</i> .....	71
4.1.18 <i>Implemntasi Tampilan Rating</i> .....	71
4.1.19 <i>Implementasi Tampilan Penumpang</i> .....	72
4.1.20 <i>Implemntasi Tampilan Laporan penjualan Tiket</i> .....	72
4.1.21 <i>Implementasi Tampilan Internal</i> .....	73
4.1.22 <i>Implementasi Tampilan Kondektur</i> .....	73
4.1.23 <i>Implementasi Tampilan Cek Penumpang</i> .....	74
4.1.24 <i>Implementasi Tampilan Monitoring Manajer</i> .....	74
4.1.25 <i>Implementasi Tampilan Edit Data Diri</i> .....	74
4.2 PENGUJIAN .....	75
4.2.1 <i>Pengujian Registrasi dari Aktor Penumpang</i> .....	75
4.2.2 <i>Pengujian Login dari Setiap Aktor</i> .....	77
4.2.3 <i>Pengujian Aktor Sebagai Penumpang</i> .....	79
4.2.4 <i>Pengujian Aktor Sebagai Admin</i> .....	84
4.2.5 <i>Pengujian Aktor Sebagai Checker</i> .....	101
4.2.6 <i>Pengujian Aktor Sebagai Kondektur</i> .....	102
<b>BAB 5 KESIMPULAN .....</b>	<b>105</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>106</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>107</b>
1. LAMPIRAN SURAT OBSERVASI .....	107
2. LAMPIRAN HASIL KUESIONER .....	108