

## DAFTAR GAMBAR

|                                                                                   |    |
|-----------------------------------------------------------------------------------|----|
| <b>Gambar 2.1</b> Kinect untuk XBOX360.....                                       | 6  |
| <b>Gambar 2.2</b> Komponen Perangkat Kinect.....                                  | 7  |
| <b>Gambar 2.3</b> Tampilan Kamera Warna Kinect.....                               | 8  |
| <b>Gambar 2.4</b> Jarak Pandang Kinect.....                                       | 8  |
| <b>Gambar 2.5</b> Tangkapan Gambar Sensor Inframerah.....                         | 9  |
| <b>Gambar 2.6</b> Kombinasi IR <i>Emitter</i> dan IR <i>Depth</i> sensor.....     | 10 |
| <b>Gambar 2.7</b> Pelacakan Titik Sendi dengan Kinect.....                        | 12 |
| <b>Gambar 2.8</b> Koordinat Sensor Kinect.....                                    | 13 |
| <b>Gambar 2.9</b> <i>Support Vector Machine Linier</i> .....                      | 14 |
| <b>Gambar 2.10</b> Pemetaan ke Ruang Vector Berdimensi Lebih Tinggi.....          | 16 |
| <b>Gambar 2.11</b> Arduino UNO R3.....                                            | 18 |
| <b>Gambar 3.1</b> Diagram Blok Sistem.....                                        | 20 |
| <b>Gambar 3.2</b> Proses Pembuatan Data Latih.....                                | 21 |
| <b>Gambar 3.3</b> Proses Pengenalan Aktivitas Manusia dan Automasi Perangkat..... | 23 |
| <b>Gambar 3.4</b> Perancangan Jendela Utama.....                                  | 26 |
| <b>Gambar 3.5</b> Perancangan Jendela Buat Data Latih.....                        | 27 |
| <b>Gambar 3.6</b> Perancangan Jendela Daftar Data Latih.....                      | 28 |
| <b>Gambar 3.7</b> Perancangan dan Integrasi Perangkat Keras.....                  | 29 |
| <b>Gambar 3.8</b> Skematik Rangkaian Arduino dengan Modul <i>Relay</i> .....      | 30 |
| <b>Gambar 4.1</b> Implementasi Perangkat Keseluruhan.....                         | 35 |
| <b>Gambar 4.2</b> Implementasi Rangkaian Arduino dengan Modul <i>Relay</i> .....  | 36 |
| <b>Gambar 4.3</b> Tampilan Jendela Utama Aplikasi.....                            | 37 |
| <b>Gambar 4.4</b> Jendela Buat Data Latih.....                                    | 38 |
| <b>Gambar 4.5</b> Jendela Daftar Data Latih.....                                  | 38 |
| <b>Gambar 4.6</b> Grafik Perbandingan Jarak terhadap Akurasi Sistem .....         | 43 |

|                                                                                      |    |
|--------------------------------------------------------------------------------------|----|
| <b>Gambar 4.7</b> Grafik Perbandingan Jumlah Data Latih terhadap Akurasi Sistem..... | 46 |
| <b>Gambar 4.8</b> Grafik Perbandingan Nilai Parameter C terhadap Akurasi Sistem..... | 47 |
| <b>Gambar 4.9</b> Grafik Perbandingan Nilai gamma terhadap Akurasi Sistem.....       | 48 |