

## Kata Pengantar

Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan segala rahmat, nikmat iman dan sehat sehingga kami dapat menyelesaikan Proyek Akhir dengan judul “CINEMAS : Education of Sea Animals” yaitu sebagai aplikasi pembelajaran rantai makanan hewan laut untuk anak usia dini menggunakan Augmented Reality ini dengan baik.

Adapun tujuan dari pembangunan aplikasi ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya pada Program Study D3 Teknik informatika, Fakultas Ilmu Terapan, Telkom University, dengan gelar Amd.Kom.

Pembuatan buku ini diharapkan dapat membantu menjelaskan alur dari sistem dan fungsionalitas yang terdapat dalam aplikasi serta memberikan penjelasan mengenai apa saja yang digunakan selama proses pembuatan aplikasi. Oleh karena itu, kritik, saran, dan tanggapan sangat kami harapkan untuk menjadikan aplikasi ini sebagai aplikasi yang bermanfaat dan dimanfaatkan oleh banyak orang terutama target *user* kami yaitu anak-anak usia dini.

Bandung,        Juli 2018

Penyusun