

## Daftar Isi

LEMBAR PERNYATAAN .....	II
LEMBAR PERSEMBAHAN.....	III
ABSTRAK .....	IV
ABSTRACT .....	V
LEMBAR PERSEMBAHAN.....	VI
KATA PENGANTAR.....	VIII
DAFTAR ISI .....	IX
DAFTAR GAMBAR .....	XI
DAFTAR TABEL .....	XIII
DAFTAR ISTILAH.....	XIV
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1. LATAR BELAKANG .....	1
1.2. PERUMUSAN MASALAH .....	1
1.3. BATASAN MASALAH .....	2
1.4. TUJUAN.....	2
1.5. METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH .....	3
1.6. PEMBAGIAN TUGAS ANGGOTA.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	5
2.1. ANDROID.....	5
2.2. MUSIK .....	5
2.2.1 ARANSEMEN.....	6
2.2.2 NOTASI .....	6
2.3. EDUKASI .....	6
2.3.1 TEORI .....	6
2.3.2 SISTEM PENGAJARAN DI SMKN 10 BANDUNG.....	16
2.4. DIAGRAM UML.....	18
2.4.1 USE CASE .....	18
2.4.2 ACTIVITY DIAGRAM .....	21
2.4.3 SEQUENCE DIAGRAM.....	22
2.4.4 CLASS DIAGRAM .....	25

2.4.5 ERD.....	27
2.4.6 DIAGRAM SISTEM ALIR.....	29
<b>BAB III KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN APLIKASI .....</b>	<b><u>31</u></b>
3.1. ANALISIS SISTEM.....	31
3.1.1 GAMBARAN UMUM SISTEMTEORI .....	31
3.1.2 TARGET PENGGUNA .....	31
3.1.3 DIAGRAM ALIR SISTEM.....	32
3.2. KEBUTUHAN SISTEM PENGEMBANG.....	33
3.2.1 KEBUTUHAN PERANGKAT KERAS .....	33
3.2.2 KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK .....	34
3.3. PERANCANGAN SISTEM APLIKASI.....	34
3.3.1 RANCANGAN ANTARMUKA APLIKASI.....	34
3.3.2 FUNGSIONALITAS SISTEM .....	38
3.3.3 USECASE DIAGRAM DAN SKENARIO .....	40
3.3.4 ACTIVITY DIAGRAM .....	43
3.3.5 SEQUENCE DIAGRAM.....	44
3.3.6 CLASS DIAGRAM .....	46
3.3.7 ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM .....	47
3.3.6 STRUKTUR DATA.....	48
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI .....</b>	<b>50</b>
4.1. STRUKTUR KODE .....	50
4.2. IMPLEMENTASI ANTARMUKA .....	52
4.3. PERANCANGAN PENGUJIAN .....	57
4.3.1 SKENARIO PENGUJIAN .....	57
4.4. HASIL DAN ANALISIS PENGUJIAN .....	58
4.4.1 TESTING IMPLEMENTASI APLIKASI .....	58
4.4.2 KUESIONER PENGUJIAN APLIKASI .....	59
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>68</b>
5.1. KESIMPULAN .....	68
5.2. SARAN .....	68
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>69</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>70</b>