

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh beberapa motif kain sasirangan	6
Gambar 2.2 Contoh kain sasirangan yang sudah diolah menjadi busana	6
Gambar 2.3 <i>Gabor kernel</i>	9
Gambar 2.4 Contoh ilustrasi biner setiap <i>pixel</i> pada <i>template matching</i>	11
Gambar 2.5 Gambar contoh perancangan <i>decision tree</i>	13
Gambar 3.1 Blok diagram alur perancangan sistem	15
Gambar 3.2 Diagram alir tahap uji dan tahap latih	17
Gambar 3.3 Diagram tahap <i>pre-processing</i>	18
Gambar 3.4 Tahapan umum analisis <i>filter gabor</i> pada tekstur	19
Gambar 3.5 Tahapan rancangan analisis <i>template matching</i> pada tekstur.....	21
Gambar 3.6 Perancangan <i>decision tree</i> sebagai pengambilan keputusan	22
Gambar 4.1 Hasil akurasi terhadap skala ($u=2$)	33
Gambar 4.2 Hasil akurasi terhadap skala ($u=3$)	33
Gambar 4.3 Hasil akurasi terhadap skala ($u=5$)	33
Gambar 4.4 Hasil akurasi terhadap skala ($u=6$)	34
Gambar 4.5 Perbandingan pengujian <i>downsampling</i> terhadap akurasi.....	35
Gambar 4.6 Perbandingan pengujian <i>downsampling</i> terhadap waktu komputasi.	36