

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PENYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
UCAPAN TERIMA KASIH	vi
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR DAN ILUSTRASI	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR ISTILAH	xiv
DAFTAR SINGKATAN DAN LAMBANG	xv
KATA PENGANTAR	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Metode Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Video Digital	6
2.1.1 Frame Rate	6
2.1.2 Resolusi	7
2.1.3 Kuantisasi	7
2.1.4 Citra Digital [11]	7
2.2 Sistem warna RGB	8
2.3 Pelacakan Objek	9
2.4 Mean-Shift [2]	9
2.5 Kernel Based-Object Tracking	11
2.5.1 Kernel Density Estimation	12
2.5.2 Target Model	13
2.5.3 Target Kandidat	14

2.5.4	Color Histogram.....	15
2.5.5	Lokalisasi Target.....	16
2.6	Bhattacharyya Coefficient.....	17
2.7	Object Tracking Benchmark (OTB-50)	17
BAB III DESAIN SISTEM		20
3.1	Diagram Alir Sistem.....	20
3.2	Parameter Performansi	25
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS		28
4.1	Spesifikasi Sistem.....	28
4.1.1	Perangkat keras	28
4.1.2	Perangkat Lunak.....	28
4.2	Pengujian Sistem	29
4.3	Tahapan Pengujian Sistem	29
4.4	Hasil pengujian dan Analisis sistem terhadap Groundtruth	31
4.5	Analisis Performansi Original dan Proposed	41
4.5.1	Parameter Uji Metode	41
4.6	Analisis waktu komputasi	47
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		49
DAFTAR PUSTAKA		51
LAMPIRAN A.....		54