

DAFTAR ISI

HALAMAN DEPAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
LEMBAR PERSEMBAHAN	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR ISTILAH	xii
DAFTAR SINGKATAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan dan Manfaat.....	2
1.4. Batasan Masalah.....	3
1.5. Metodologi	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 <i>QR Code</i>	4
2.2 <i>Android</i>	6
2.3 <i>Firestore</i>	7
2.4 <i>E-Commerce</i>	7
2.5 <i>Java</i>	8
BAB III PERANCANGAN SISTEM	9
3.1 Perancangan Sistem.....	9
3.2 Analisis Kebutuhan	10

3.2.1	Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	10
3.2.2	Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	10
3.3	Pemodelan Sistem	11
3.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	12
3.3.2	<i>Activity Diagram</i>	13
3.4	Perancangan Antarmuka Aplikasi	14
3.4.1	Laman <i>Login</i>	15
3.4.2	Laman <i>Utama</i>	16
3.4.3	Laman <i>Scan</i>	17
3.4.4	Laman Produk	19
3.4.5	Laman Keranjang	20
3.4.6	Laman Registrasi.....	21
3.4.7	Laman <i>Order</i>	22
3.4.8	Laman <i>Top-up</i>	23
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS SISTEM		24
4.1	Hasil.....	24
4.1.1	Implementasi Data	24
4.1.2	Implementasi Antarmuka.....	25
4.2	Pengujian	25
4.2.1	Rencana Pengujian	25
4.2.2	Pengujian <i>Fungsionalitas</i>	26
4.2.3	Pengujian <i>QR Code</i>	31
4.2.4	Pengujian <i>Mean Opinion Score (MOS)</i>	34
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		39
5.1	Kesimpulan.....	39
5.2	Saran	39
DAFTAR PUSTAKA		xiv
LAMPIRAN		xv