

## **ABSTRAK**

Pengenalan tumbuh-tumbuhan kepada anak merupakan salah satu komponen terpenting dalam pengembangan tujuan, isi dan proses pendidikan pada anak. Tetapi pada saat ini kebanyakan edukasi tentang tumbuh-tumbuhan kepada anak-anak hanya sebatas teori. Banyak dari anak-anak yang hanya tahu nama tumbuhannya tetapi tidak mengenali bentuk tumbuhannya.

Dengan berkembangnya teknologi dan informasi, salah satunya adalah smartphone. Android adalah sebuah sistem operasi yang bersifat open source code sehingga memudahkan para pengembang untuk menciptakan atau memodifikasi aplikasi atau fitur – fitur yang belum ada di sistem Android sesuai dengan keinginan mereka sendiri.

Dalam tugas akhir ini akan dirancang aplikasi game edukasi yang berisi tentang tumbuh – tumbuhan yang menggunakan QR Code sebagai media interaksi dengan tumbuhan.

**Kata Kunci** : Game Edukasi, QR Code, Android,