

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
KATA PENGANTAR.....	v
UCAPAN TERIMAKASIH.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR ISTILAH	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Sistematika Penulisan	2
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	4
2.1 <i>Load balancing</i>	4
2.2 <i>Software defined network (SDN)</i>	4
2.3 <i>Open Flow</i>	6
2.3.1 <i>Route Flow</i>	6
2.3.2 <i>POX Controller</i>	7
2.4 Mininet	8
2.5 Optimasi Koloni Semut.....	9

2.6 Metode Pada <i>Load balancing</i>	10
2.7 <i>Open Shortest Path First (OSPF)</i>	11
BAB III PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM	13
3.1 Gambaran Umum	13
3.2 Rancangan Sistem	14
3.2.1 Jaringan dan topologi dalam emulator Mininet	14
3.2.2 <i>Hardware</i>	15
3.2.3 <i>Software</i>	15
3.3 Mekanisme Optimasi Koloni Semut	16
3.4 Implementasi Algoritma <i>Load balancing</i>	17
3.5 Skenario Implementasi	18
BAB IV PENGUJIAN DAN PEMBAHASAN	21
4.1 Skenario Pengujian Dan Parameter Pengujian	21
4.1.1 Skenario Pengujian	21
4.1.2 Parameter Pengujian	21
4.2 Pengujian <i>Throughput</i> Dan Utilisasi CPU	22
4.2.1 Pengujian <i>Throughput</i>	22
4.2.2 Pengujian Utilisasi CPU	32
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	44
5.1 Kesimpulan	44
5.2 Saran	44
DAFTAR PUSTAKA	45
LAMPIRAN	46