

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	v
UCAPAN TERIMAKASIH	vi
DAFTAR ISI	viii
LAMPIRAN	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan.....	2
1.4. Batasan Masalah.....	2
1.5. Metodologi Penelitian	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	4
BAB II DASAR TEORI.....	5
2.1. Tes Psikologi	5
2.1.1. Fungsi Tes Psikologi	5
2.2. Kraepelin	6
2.3. Tes Berbasis Komputer	8

2.4.	Tes Psikologi Berbasis Komputer	9
2.5.	Sistem Pakar.....	11
2.6.	Naive Bayes	11
BAB III PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM		14
3.1.	Gambaran Umum Sistem	14
3.2.	Spesifikasi Sistem	15
3.3.	Analisis Kebutuhan Sistem	15
3.4.	Analisis Kebutuhan Data.....	16
3.4.1.	Klasifikasi Aspek Tes Kraepelin	17
3.5.	Perancangan Sistem Pakar	18
3.5.1.	Perhitungan Naive Bayes	19
3.6.	Perancangan Sistem	22
3.7.	Perancangan Antar Muka Aplikasi (User Interfaces).....	24
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		27
4.1.	Implementasi	27
4.1.1.	Implementasi Interface.....	27
4.1.2.	Implementasi User	29
4.2.	Pengujian Sistem.....	30
4.2.1.	Pengujian Alpha	30
4.2.2.	Pengujian Beta	30
4.3.	Hasil Pengujian	30
4.3.1.	Pengujian Alpha	31
4.3.2.	Pengujian Beta	34
4.3.3.	Paper Based Test (PBT)	35
4.3.4.	Computer Based Test (CBT).....	35

4.4.	Analisis Pengujian.....	36
4.4.1.	Paper Based Test (PBT)	36
4.4.2.	Keystroke Level Model.....	39
4.4.3.	Computer Based Test (CBT).....	40
4.4.4.	Perbandingan Hasil PBT dan Hasil CBT Berdasarkan Waktu.....	47
4.4.5.	Perbandingan Hasil CBT Berdasarkan Usia	49
4.4.6.	Hubungan Hasil CBT Dengan Indeks Prestasi Kumulatif.....	51
4.4.7.	Hasil Kuesioner.....	53
4.5.	Uji Validitas.....	54
4.6.	Uji Reliabilitas	55
4.7.	Uji <i>Spearman Rho</i>	56
	BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	52
5.1.	Kesimpulan	52
5.2.	Saran.....	52
	DAFTAR PUSTAKA	53
	LAMPIRAN	