

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK	1
ABSTRACT	2
KATA PENGANTAR	3
DAFTAR ISI	4
DAFTAR GAMBAR DAN ILUSTRASI	6
DAFTAR TABEL	7
DAFTAR ISTILAH	8
Bab I PENDAHULUAN	9
I.1 Latar Belakang	9
I.2 Perumusan Masalah	11
I.3 Tujuan Penelitian	11
I.4 Manfaat Penelitian	11
I.5 Batasan Masalah	11
I.6 Ruang Lingkup	12
I.7 Sistematika Penulisan	12
Bab II LANDASAN TEORI	14
II.1 Malicious Software (<i>Malware</i>)	14
II.2 <i>Malware Analysis</i>	14
II.2.1 Static Analysis	14
II.2.2 Dynamic Analysis	15
II.3 Memory	15
II.4 <i>Memory Forensics</i>	15
II.5 Features Extraction	16
II.6 API	16
II.7 Android Malware	16
II.8 <i>State of Art</i>	17
Bab III METODOLOGI PENELITIAN	19
III.1 Model Konseptual	19
III.2 Sistematika Penelitian	20

III.2.1	Tahap Awal.....	22
III.2.2	Tahap Desain	22
III.2.3	Tahap Simulasi	22
III.2.4	Tahap Analisis	22
III.2.5	Tahap Akhir	23
Bab IV	SKENARIO PENGUJIAN.....	24
IV.1	Perancangan Sistem	24
IV.1.1	Instrumen Hardware	24
IV.1.2	Instrumen Software.....	25
IV.2	Skenario Pengujian.....	27
IV.3	Tujuan Pengujian	29
Bab V	HASIL PENGUJIAN DAN ANALISIS	30
V.1	Pengujian	30
V.1.1	Pengujian Static Analysis.....	30
V.1.1.1	Pengujian dengan plugin <i>psxview</i>	30
V.1.1.2	Pengujian dengan plugin <i>malfind</i>	31
V.1.1.3	Pengujian dengan APKtools.....	32
V.2	Hasil Analisis.....	33
V.2.1	Hasil Static Analysis	33
V.2.1.1	Hasil Analisis Plugin <i>psxview</i>	34
V.2.1.2	Hasil Analisis plugin <i>malfind</i>	35
V.2.1.3	Hasil Analisis APKtools.....	36
V.1	Dampak Hasil Malware	40
Bab VI	KESIMPULAN DAN SARAN.....	44
VI.1	Kesimpulan	44
VI.2	Saran.....	44
	DAFTAR PUSTAKA	45
	Lampiran A	47