

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kepada Allah SWT atas rahmat dan karunia- Nya, shalawat serta salam selalu tercurahkan kepada Nabi Muhammad SAW karena berkat kehadirannya saya mampu menyelesaikan laporan Tugas Akhir yang berjudul “PERANCANGAN SIDE-SCROLLING BACKGROUND GAME ASTRAMAYA DI KANAYA” sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana program studi Desain Komunikasi Visual.

Dalam penyusunannya, selesainya karya dan laporan Tugas Akhir ini berkat bantuan, dukungan serta bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karenanya saya mengucapkan banyak terima kasih kepada pihak-pihak yang telah terlibat dan membantu dalam proses saya menyelesaikan karya dan laporan Tugas Akhir ini, kepada yang terhormat:

1. Allah Subhanahu wa ta’ala dan Nabi Muhammad Shallallahu Alaihi Wassallam.
2. Kedua orang tua saya, Bapak Ir. Joko Prabowo dan Ibu Ir. Sapta Wulandari yang selalu mendukung saya dalam mengerjakan apapun yang baik, termasuk menyelesaikan Tugas Akhir ini.
3. Bapak Arief Budiman, S.Sn, M Sn. Selaku dosen pembimbing yang telah membimbing saya untuk menyelesaikan karya dan laporan Tugas Akhir.
4. Seluruh dosen DKV Multimedia Telkom University yang telah memberikan ilmunya kepada saya, khususnya bapak Aris Rahmansyah, S.Sn., M.Ds. selaku penguji 1
5. Ravi Mahfunda selaku *Programmer Game Astramaya Di Kanaya*
6. Nadya Tumuyu, Fajrul Falakh N.F. dan Ihsan Fikri Salim selaku *Background Music Composer*, pembuat Aset 3D Astramaya dan pembuat *Action Figure Astramaya*.
7. Teman-teman dekat saya yang telah mensupport dalam menyelesaikan karya dan laporan Tugas Akhir.

Menyadari bahwa masih kurangnya laporan ini dari sempurna, perancang akan selalu terbuka akan kritik dan saran dari para pembaca maupun pihak-pihak lain yang peduli, dengan tujuan membangun laporan ini agar lebih sempurna, sehingga rancangan yang dihasilkan lebih baik dan sempurna.