

## DAFTAR GAMBAR DAN ILUSTRASI

Gambar 1. 1 Jumlah Produksi Agricultural di Indonesia (BPS, 2016) .....	22
Gambar 1. 2 Jalur Distribusi Beras (Bhinadi, 2012).....	23
Gambar II. 1 <i>Blackbox testing</i> .....	35
Gambar II. 2 Kriteria Kualitas <i>ISO 9126</i> .....	36
Gambar II. 3 Model Kualitas <i>software ISO 9126</i> .....	36
Gambar III. 1 <i>Framework</i> Model Konseptual (Hevner, March, Park, & Ram, 2004) .....	39
Gambar III. 2 Sistematika Penelitian .....	41
Gambar IV. 1 Analisis Proses Kelola Akun.....	44
Gambar IV. 2 Analisis Proses Pembelian Barang.....	45
Gambar IV. 3 Kelola Analisis Proses Transaksi Pembeli.....	46
Gambar IV. 4 Analisis Proses Kelola Keranjang.....	47
Gambar IV. 5 Analisis Proses Kelola Pengajuan Dana Pembeli .....	48
Gambar IV. 6 Analisis Proses Kelola Toko .....	49
Gambar IV. 7 Analisis Proses Kelola Transaksi Toko .....	50
Gambar IV. 8 Analisis Proses Kelola Pengajuan Dana Toko.....	51
Gambar IV. 9 Analisis Proses Kelola Barang Toko .....	52
Gambar IV. 10 Usecase Diagram Global.....	84
Gambar IV. 11 Use case Diagram Authentication.....	85
Gambar IV. 12 Use case Diagram Kelola Profil.....	89
Gambar IV. 13 Use case Diagram Kelola Toko .....	93
Gambar IV. 14 Use case Diagram Kelola Barang .....	96
Gambar IV. 15 Kelola Transaksi Toko.....	98
Gambar IV. 16 Use case Diagram Kelola Pengajuan Dana Toko .....	100
Gambar IV. 17 Use case Diagram Pembelian.....	102
Gambar IV. 18 Activity Diagram Authentication - Login.....	107
Gambar IV. 19 Activity Diagram Authentication - Register .....	108
Gambar IV. 20 Activity Diagram Authentication - Logout.....	108
Gambar IV. 21 Activity Diagram Kelola Akun - Lihat Profil .....	109
Gambar IV. 22 Activity Diagram Kelola Akun - Ubah Profil.....	110

Gambar IV. 23 Activity Diagram Kelola Akun Ubah <i>Password</i> .....	110
Gambar IV. 24 Activity Diagram Pembelian Barang .....	111
Gambar IV. 25 Activity Diagram Kelola Transaksi .....	112
Gambar IV. 26 Activity Diagram Keranjang .....	113
Gambar IV. 27 Activity Diagram Pengajuan Dana Pembeli .....	114
Gambar IV. 28 Activity Diagram Kelola Toko - Register Toko .....	115
Gambar IV. 29 Activity Diagram Kelola Toko - Ubah Profil Toko.....	116
Gambar IV. 30 Activity Diagram Kelola Barang - Lihat Daftar Barang.....	116
Gambar IV. 31 Activity Diagram Kelola Barang - Tambah Barang .....	117
Gambar IV. 32 Activity Diagram Kelola Barang - Ubah Barang.....	118
Gambar IV. 33 Activity Diagram Kelola Barang - Hapus Barang .....	119
Gambar IV. 34 Activity Diagram Kelola Transaksi .....	120
Gambar IV. 35 Activity Diagram Ajukan Pencairan Dana.....	121
Gambar IV. 36 Sequence Diagram Authentication - Login.....	122
Gambar IV. 37 Sequence Diagram Authentication - Register.....	123
Gambar IV. 38 Sequence Diagram Kelola Akun - Ubah Profil.....	124
Gambar IV. 39 Sequence Diagram Kelola Akun - Ubah Password .....	125
Gambar IV. 40 Sequence Diagram Pembelian Barang.....	126
Gambar IV. 41 Sequence Diagram Kelola Transaksi Pembeli .....	127
Gambar IV. 42 Sequence Diagram Kelola Keranjang .....	128
Gambar IV. 43 Sequence Diagram Kelola Pengajuan Dana Pembeli .....	129
Gambar IV. 44 Sequence Diagram Kelola Toko - Register Toko .....	130
Gambar IV. 45 Sequence Diagram Kelola Toko - Update Profil Toko.....	131
Gambar IV. 46 Sequence Diagram Kelola Barang - Daftar Barang .....	132
Gambar IV. 47 Sequence Diagram Kelola Barang - Tambah Barang .....	133
Gambar IV. 48 Sequence Diagram Kelola Barang - Update Barang.....	134
Gambar IV. 49 Sequence Diagram Kelola Barang - Hapus Barang .....	135
Gambar IV. 50 Sequence Diagram Kelola Transaksi Toko.....	136
Gambar IV. 51 Sequence Diagram Kelola Pengajuan Dana Toko .....	137
Gambar IV. 52 Class diagram BorongAjaYuk .....	138
Gambar IV. 53 Conceptual data Model Diagram BorongAjaYuk.....	140
Gambar IV. 54 Perancangan <i>User Interface Login</i> .....	141

Gambar IV. 55 Perancangan <i>User Interface Register</i> .....	142
Gambar IV. 56 Perancangan <i>User Interface Register</i> .....	143
Gambar IV. 57 Perancangan <i>User Interface Detail Barang</i> .....	144
Gambar IV. 58 Perancangan <i>User Interface Input Alamat Pembelian</i> .....	145
Gambar IV. 59 Perancangan <i>User Interface Detail Barang Pembelian</i> .....	146
Gambar IV. 60 Perancangan <i>User Interface Pemilihan Metode Pembayaran</i> ....	147
Gambar IV. 61 Perancangan <i>User Interface Beranda Toko</i> .....	148
Gambar IV. 62 Perancangan <i>User Interface Ubah Informasi Toko</i> .....	149
Gambar IV. 63 Perancangan <i>User Interface Ubah Informasi Alamat Toko</i> .....	150
Gambar IV. 64 Perancangan <i>User Interface Ubah Kurir Toko</i> .....	151
Gambar IV. 65 Perancangan <i>User Interface Transaksi Toko</i> .....	152
Gambar IV. 66 Perancangan <i>User Interface Pengajuan Dana Toko</i> .....	153
Gambar IV. 67 Perancangan <i>User Interface Daftar Barang</i> .....	154
Gambar IV. 68 Perancangan <i>User Interface Tambah Barang</i> .....	155
Gambar IV. 69 Perancangan <i>User Interface Ubah Barang</i> .....	156
Gambar IV. 70 Perancangan <i>User Interface Keranjang Pembelian</i> .....	157
Gambar IV. 71 Perancangan <i>User Interface Transaksi Pembeli</i> .....	158
Gambar IV. 72 Perancangan <i>User Interface Beranda Profil</i> .....	159
Gambar IV. 73 Perancangan <i>User Interface Ubah Akun Profil</i> .....	160
Gambar IV. 74 Perancangan <i>User Interface Ubah Alamat Profil</i> .....	161
Gambar IV. 75 Perancangan <i>User Interface Ubah Password</i> .....	162
Gambar IV. 76 Perancangan <i>User Interface Pengajuan Dana Pembeli</i> .....	163
Gambar IV. 77 Deployment Diagram BorongAjaYuk .....	164
Gambar V. 1 Implementasi Bisnis - Interfast Programming Competition .....	165
Gambar V. 2 Implementasi Bisnis – <i>Event PENGMAS</i> di Telkom University .	166
Gambar V. 3 Implementasi Bisnis – <i>Event SEEFETS</i> di Telkom University ....	166
Gambar V. 4 Implementasi Bisnis – <i>Event Telestra</i> di Telkom University.....	167
Gambar V. 5 Implementasi Bisnis – <i>Event Telestra</i> di Telkom University.....	167
Gambar V. 6 Implementasi Bisnis – Media Informasi Google Play.....	168
Gambar V. 7 Implementasi Bisnis - Media Pemasaran BorongAjaYuk.....	168
Gambar V. 8 Implementasi Aplikasi - Tampilan Aplikasi BorongAjaYuk.....	169
Gambar V. 9 Implementasi Data <i>Startup</i> BorongAjaYuk .....	170

Gambar V. 10 Stress Testing - Apache Banchmark Percobaan 1 .....	192
Gambar V. 11 Stress Testing - Apache Benchmark Percobaan 2 .....	193
Gambar V. 12 Stress Testing - Apache Benchmark Percobaan 3 .....	194
Gambar A 1 Dokumen Hasil Survei dan Wawancara Petani 1 di Jawa Tengah.	205
Gambar A 2 Dokumen Hasil Survei dan Wawancara Petani 2 di Jawa Tengah.	206
Gambar A 9 Business Model Canvas BorongAjaYuk .....	207
Gambar A 10 Use case diagram BoroangAjaYuk Mobile Apps .....	209
Gambar A 11 Halaman Awal BorongAjaYuk Mobile Apps .....	210
Gambar C. 1 Login .....	215
Gambar C. 2 Register .....	215
Gambar C. 3 Reset Password .....	215
Gambar C. 4 Beranda .....	215
Gambar C. 5 Pencarian .....	215
Gambar C. 6 Pencarian Maps Toko .....	215
Gambar C. 7 Beranda Toko .....	216
Gambar C. 8 Register Toko .....	216
Gambar C. 9 Ubah Profil .....	216
Gambar C. 10 Ubah Kurir .....	216
Gambar C. 11 Ubah Rekening .....	216
Gambar C. 12 Daftar Barang .....	216
Gambar C. 13 Ubah Barang .....	217
Gambar C. 14 Tambah Barang .....	217
Gambar C. 15 Daftar Transaksi Toko .....	217
Gambar C. 16 Detail Transaksi Toko .....	217
Gambar C. 17 Pengajuan Dana Cair .....	217
Gambar C. 18 Ubah Alamat .....	217
Gambar C. 19 Tambah Barang .....	218
Gambar C. 20 Ubah Data Barang .....	218
Gambar C. 21 Daftar Transaksi .....	218
Gambar C. 22 Detail Transaksi .....	218
Gambar C. 23 Daftar Pengajuan Dana .....	218
Gambar C. 24 Detail Pengajuan Dana .....	218

Gambar C. 25 Keranjang Pembeli .....	219
Gambar C. 26 Transaksi Pembeli .....	219
Gambar C. 27 Detail Transaksi Pembeli.....	219
Gambar C. 28 Lihat Informasi Akun .....	219
Gambar C. 29 Lihat Informasi Alamat .....	219
Gambar C. 30 Pengajuan Dana .....	219
Gambar C. 31 Ubah Informasi Akun .....	220
Gambar C. 32 Ubah Informasi Alamat .....	220
Gambar C. 33 Ubah <i>Password</i> .....	220
Gambar C. 34 Kirim <i>Feedback</i> .....	220
Gambar D. 1 Registrasi Berhasil.....	222
Gambar D. 2 Registrasi Gagal (Kolom Tidak Terisi).....	222
Gambar D. 3 Registrasi Gagal .....	222
Gambar D. 4 <i>Login</i> Gagal (Kolom Tidak Terisi).....	222
Gambar D. 5 <i>Login</i> Gagal .....	223
Gambar D. 6 <i>Login</i> Berhasil .....	223
Gambar D. 7 Update Akun Berhasil .....	223
Gambar D. 8 Update Alamat Berhasil .....	223
Gambar D. 9 Ubah <i>Password</i> Berhasil .....	224
Gambar D. 10 Ubah <i>Password</i> Gagal .....	224
Gambar D. 11 <i>Register</i> Toko Berhasil.....	224
Gambar D. 12 <i>Register</i> Toko Gagal.....	224
Gambar D. 13 Ubah Akun Toko Berhasil.....	225
Gambar D. 14 Ubah Kurir Berhasil .....	225
Gambar D. 15 Tambah Barang Berhasil .....	225
Gambar D. 16 Tambah Barang Gagal.....	225
Gambar D. 17 Hapus Barang Berhasil .....	226
Gambar D. 18 Ubah Barang Berhasil .....	226
Gambar D. 19 Hapus Barang Keranjang Berhasil .....	226
Gambar D. 20 Pencarian Barang Berdasarkan Kategori Berhasil .....	226
Gambar D. 21 Pencarian Toko Berdasarkan Lokasi Toko .....	227
Gambar D. 22 Order Barang Berhasil.....	227

Gambar D. 23 Order Barang Gagal.....	227
Gambar D. 24 Order Barang Gagagl (Tidak Terisi) .....	227
Gambar D. 25 Halaman Beranda Profil <i>Website</i> .....	228
Gambar D. 26 Halaman Beranda Toko <i>Website</i> .....	228
Gambar D. 27 Halaman Daftar Barang.....	228
Gambar D. 28 Halaman Daftar Transaksi.....	229
Gambar D. 29 Pengujian <i>Environment</i> pada Android Ukuran Layar 4.7 inch ...	230
Gambar D. 30 Pengujian <i>Environment</i> pada Android Ukuran Layar 5.0 inch ...	230
Gambar D. 31 Pengujian <i>Environment</i> pada Android Ukuran Layar 5.65 inch .	231