

Daftar Pustaka

- [1] "Arti Kata Main". Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI).2012. Diakses pada tanggal: 23 Juni 2018. <<https://kbbi.web.id/main>>
- [2] Gauntlett, David. "The LEGO System as a tool for thinking, creativity, and changing the world." *LEGO Studies: Examining the Building Blocks of a Transmedial Phenomenon* (2014): 1-16.
- [3] William, Handi."Lego". *Hasil Wawancara Pribadi: 27 September 2018*, Bandung.
- [4] "Jumlah Pengguna Internet 2017 Meningkat, Kominfo Terus Lakukan Percepatan Pembangunan Broadband". Kominfo. Diakses pada tanggal : 23 Juni 2019. <<https://kominfo.go.id/>>
- [5] Azuma, Ronald T. "A survey of augmented reality." *Presence: Teleoperators & Virtual Environments* 6.4 (1997): 355-385.
- [6] Zlatanova, Sikya. "Augmented reality technology." *GIST Report No. 17, Delft, 2002*, 72 p. (2002).
- [7] Suryadi, Denrich. "Studi Awal Identifikasi Efek Terapi Bermain dengan Lego®." *Jurnal Muara Ilmu Sosial, Humaniora, dan Seni*1.1 (2017).
- [8] Nurmasari, Aula. *Hubungan Intensitas Penggunaan Gadget dengan keterlambatan Perkembangan Pada Aspek Bicara dan Bahasa Pada Balita Di Kelurahan Tambakrejo Surabaya*. Diss. Universitas Airlangga, 2016.
- [9] Lee, Youngo, and Jongmyong Choi. "Tideland Animal AR: Superimposing 3D Animal Models to User Defined Targets for Augmented Reality Game." *International journal of multimedia and ubiquitous engineering* 9.4 (2014): 343-348.
- [10] Kincade, Kameron W. "Cityscape: An Augmented Reality Application for Displaying 3D Maps on a Mobile Device." *Colorado School of Mines,(December)* (2014): 1-7.
- [11] Azhar, Nur Fajri, et al. "Pemanfaatan Augmented Reality Untuk Game Ranger Target FPS Berbasis *Android* Menggunakan Unity 3D Dan Vuforia SDK." *Malang: Universitas Muhammadiyah Malang* (2011).
- [12] Yudha, A. *Langkah Praktis Membangun Aplikasi Sederhana Platform Android*. Jakarta, 2012. PT Elex Media Komputindo.
- [13] Tjahyadi, Michello, et al. "Prototipe Game Musik Bambu Menggunakan Engine Unity 3D." *Jurnal Teknik Informatika* 4.2 (2014).
- [14] Budiaji, Weksi. "Skala pengukuran dan jumlah respon skala likert." *Jurnal ilmu pertanian dan perikanan* 2.2 (2013): 127-133.