

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Metode Pengerjaan	4
1.6 Jadwal Pengerjaan	1
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	1
2.1 Profile SMA N 1 Dayeuhkolot	1
2.2 Ekstrakurikuler	2
2.2.1 Penjadwalan Ekstrakurikuler	2
2.2.2 Penilaian Ekstrakurikuler	3
2.2.3 Evaluasi Program Ekstrakurikuler	3
2.3 Tools Perancangan Desain	3
2.3.1 <i>Business Process Modelling Notation (BPMN)</i>	4
2.3.2 <i>Entity Relationship Data (ERD)</i>	6
2.3.3 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	8
2.4 Tools dan Bahasa Pemrograman	13
2.4.1 Hypertext Preprocessor (PHP)	13
2.4.2 CodeIgniter	13
2.4.3 MySQL	14
2.5 Tools Pengujian Aplikasi	14

2.5.1	Black Box Testing.....	14
2.5.2	User Acceptance Test (UAT).....	15
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	16
3.1	Analisis.....	16
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk).....	17
3.1.2	Perbandingan Aplikasi.....	24
3.1.3	Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan.....	26
3.1.4	Gambaran Sistem Usulan (atau Produk).....	27
3.1.5	Analisis Kebutuhan Sistem (atau Produk).....	33
3.1.6	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	37
3.2	Perancangan.....	39
3.2.1	Model Aplikasi Berbasis Objek.....	39
3.2.2	Perancangan Basis Data.....	97
3.2.3	Perancangan Antarmuka Aplikasi.....	105
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	123
4.1	Implementasi.....	123
4.1.1	Implementasi Basis Data.....	123
4.1.2	Implementasi Antarmuka.....	131
4.2	Pengujian.....	170
4.2.1	Skenario Pengujian.....	170
	Monitoring Ekstrakurikuler.....	170
	Monitoring Ekstrakurikuler.....	174
	Monitoring Ekstrakurikuler.....	177
	Monitoring Ekstrakurikuler.....	183
4.2.2	Kesimpulan Pengujian.....	189
BAB 5	KESIMPULAN.....	190
5.1	Kesimpulan.....	190
5.2	Saran.....	190
	DAFTAR PUSTAKA.....	191
	LAMPIRAN.....	193