

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK.....	ii
ABSTRACT.....	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Masalah.....	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Definisi Operasional	3
1.6 Metode Pengerjaan	3
1.7 Jadwal Pengerjaan	4
BAB 2 TINJUAN PUSTAKA	6
2.1 SMA Negeri 1 Baleendah	6
2.2 Sarana dan Prasarana	6
2.3 Olahraga	6
2.4 Inventaris	5
2.5 MySQL	7
2.6 HTML	7
2.7 Cascading Style Sheet	7
2.8 Codeigniter	7
2.9 Unified Modeling Language (UML)	7
2.9.1 Use Case Diagram	8
2.9.2 Class Diagram	9

2.9.3 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	10
2.10 Basis Data	11
2.11 XAMPP.....	11
2.12 <i>Business Process Model and Notation</i>	11
2.12.1 Elemen BPMN	12
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	17
3.1 Analisis Kebutuhan Aplikasi	17
3.1.1 Gambaran Sistem Saat ini	17
3.1.2 Analisis Aplikasi Sejenis	18
3.1.3 Tabel Perbandingan Sistem Sejenis	22
3.1.4 Gambaran Proses Bisnis Aplikasi Usulan	23
3.1.5 Tabel Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan	27
3.2 Perancangan Sistem	28
3.2.1 <i>Use Case Diagram</i>	28
3.2.2 Definisi Aktor	28
3.2.3 Definisi <i>Use Case</i>	29
3.2.4 Skenario <i>Use Case</i>	30
3.2.5 <i>Class Diagram</i>	38
3.2.6 <i>Sequence Diagram</i>	38
3.3 Perancangan Basis Data	43
3.3.1 Skema Relasi	43
3.3.2 <i>Entity Relationship Diagram</i>	44
3.3.3 Struktur Tabel	44
3.4 Kebutuhan Perangkat Keras Dan Perangkat Lunak	46
3.4.1 Pengembangan Sistem	46
3.4.2 Implementasi Sistem	47
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	48
4.1 Implementasi	48
4.1.1 Implementasi Antar Muka	48
4.2 Pengujian <i>Black Box Testing</i>	56

4.2.1 Skenario Pengujian	56
4.2.2 Hasil Pengujian	56
4.2.3 Kesimpulan Pengujian	60
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	61
5.1 Kesimpulan	61
5.2 Saran	61
DAFTAR PUSTAKA	63
LAMPIRAN	64