

## DAFTAR TABEL

---

|                                                                       |    |
|-----------------------------------------------------------------------|----|
| Tabel 1-1 Jadwal Pengerjaan .....                                     | 5  |
| Tabel 2-1 Simbol <i>Use Case Diagram</i> .....                        | 8  |
| Tabel 2-2 Simbol <i>Class Diagram</i> .....                           | 9  |
| Tabel 2-3 Simbol ERD .....                                            | 10 |
| Tabel 3-1 Perbandingan Aplikasi Sejenis.....                          | 23 |
| Tabel 3-2 Kelemahan Sistem Berjalan Dan Usulan .....                  | 27 |
| Tabel 3-3 Definisi Aktor .....                                        | 28 |
| Tabel 3-4 Definisi <i>Use Case</i> .....                              | 29 |
| Tabel 3-5 <i>Scenario Use Case</i> Registrasi .....                   | 31 |
| Tabel 3-6 Skenario <i>Use Case Login</i> .....                        | 31 |
| Tabel 3-7 Skenario <i>Use Case</i> Lihat Sarana dan Prasarana .....   | 32 |
| Tabel 3-8 Skenario <i>Use Case</i> Isi Data Peminjaman .....          | 33 |
| Tabel 3-9 Skenario <i>Use Case</i> Kelola Sarana Dan Prasarana .....  | 34 |
| Tabel 3-10 Skenario <i>Use Case</i> Kelola User .....                 | 35 |
| Tabel 3-11 Skenario <i>Use Case</i> Kelola Peminjaman .....           | 37 |
| Tabel 3-12 Skenario <i>Use Case</i> Kelola Pengembalian.....          | 38 |
| Tabel 3-13 Skenario <i>Use Case</i> Laporan .....                     | 38 |
| Tabel 3-14 Struktur Tabel Peminjam.....                               | 44 |
| Tabel 3-15 Struktur Tabel Peminjaman.....                             | 45 |
| Tabel 3-16 Struktur Tabel Pengembalian.....                           | 45 |
| Tabel 3-17 Struktur Tabel Prasarana .....                             | 45 |
| Tabel 3-18 Kebutuhan Perangkat Keras .....                            | 46 |
| Tabel 3-19 Kebutuhan Perangkat Lunak .....                            | 46 |
| Tabel 3-20 Implementasi Kebutuhan Perangkat Keras .....               | 47 |
| Tabel 3-21 Implementasi Kebutuhan Perangkat Lunak <i>Server</i> ..... | 47 |
| Tabel 3-22 Implementasi Kebutuhan Perangkat Lunak <i>Client</i> ..... | 47 |