

ABSTRAK

PERANCANGAN UI / UX BERBASIS *WEBSITE* PADA *STARTUP* SINAU YO

Oleh

RANGGA AYESHA

NIM. 1202151233

Pendidikan sudah menjadi kebutuhan pokok bagi masyarakat dikarenakan era global dan teknologi yang terus berkembang dengan pesat. Kebutuhan pendidikan tidak hanya dibutuhkan pada kalangan kanak-kanak namun juga pada saat dewasa dan mulai mencari nafkah. Tujuan dari pendidikan itu sendiri yaitu agar setiap manusia memiliki nilai moral, dan ilmu pengetahuan untuk kehidupan mereka.

Namun masih terdapat masalah yang dialami siswa dan masyarakat dimana mereka kesulitan mengejar ilmu yang dibutuhkan pada lingkungan sekolah, dan kerja. Solusi seperti lembaga bimbingan belajar dan kursus les masih tidak memiliki jarak dan jadwal yang perlu perhitungkan sebelum mengikutinya.

Sinau Yo hadir untuk mempertemukan antar murid dan guru tanpa perlu susah menyesuaikan lokasi dan jadwal belajar mengajar. Untuk memenuhi kebutuhan tersebut Sinau Yo menyediakan aplikasi berbasis website. Pada aplikasi website Sinau Yo tersedia fitur untuk belajar kelompok atau sendiri dengan guru yang memiliki materi belajar yang mereka minati.

Untuk membentuk aplikasi Sinau Yo diperlukan perancangan User Experience yang akan menghasilkan User Interface berdasarkan kebutuhan pengguna aplikasi Sinau Yo dengan metode *Design Thinking*. User Interface yang dibangun didasari oleh 8 *Golden Rules of Interface Design* yang menjadi landasan perancangan tampilan.

Kata kunci: *User Experience*, *UI*, *User Interface*, *UI*, Tampilan, Interaksi, Website, Sinau Yo, Guru, Murid, Pendidikan, Partner, *Design Thinking*, 8 *Golden Rules of Interface Design*.