

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metode Penggerjaan	3
1.6 Jadwal Penggerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Jual Beli <i>Online</i>	6
2.2 Profil Koperasi KPDK 12 Juli	7
2.3 <i>Tools</i> Pemodelan yang Digunakan	8
2.3.1 BPMN	8
2.3.2 UML	10
2.3.3 <i>Entity Relationship Diagram</i>	15
2.4 <i>Tools</i> Pembangunan Aplikasi	15
2.4.1 Bahasa Pemrograman	16
2.4.2 Basis Data	21
2.4.3 Web Server	22
2.4.4 Bootstrap	23
2.4.5 Balsamiq	24
2.5 Metode Pengujian Aplikasi	25
2.5.1 <i>Black Box Testing</i>	25

2.5.2 <i>User Acceptance Testing</i>	26
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	27
3.1 Analisis.....	27
3.1.1 Gambaran Sistem Saat Ini.....	27
3.1.2 Gambaran Sistem Usulan	33
3.1.3 Analisis Kebutuhan Sistem.....	38
3.1.4 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak	48
3.2 Perancangan	50
3.2.1 Model Aplikasi Berbasis Objek.....	51
3.2.2 Perancangan Basis Data.....	97
3.2.3 Perancangan Antarmuka	104
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	120
4.1 Implementasi	120
4.2 Pengujian	141
4.2.1 Pengujian <i>Black Box Testing</i>	141
4.2.2 Pengujian <i>User Acceptance Testing</i>	156
BAB 5 KESIMPULAN	165
5.1 Kesimpulan	165
5.2 Saran	165
DAFTAR PUSTAKA.....	166
LAMPIRAN	168