

**PERANCANGAN FITUR PENCARIAN LAWAN TANDING
DALAM APLIKASI FUTSAL KUY *PLATFORM* ANDROID
DENGAN MENGGUNAKAN METODE *WATERFALL***

Oleh

ADI PURNOMO SIDIK

1202154134



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS TELKOM
2019**

