

Daftar Isi

| | |
|---|------|
| Abstrak..... | i |
| Abstract..... | ii |
| Lembar Persembahan..... | iii |
| Kata Pengantar..... | iv |
| Daftar Isi | v |
| Daftar Gambar | vii |
| Daftar Tabel | viii |
| 1. Pendahuluan..... | 1 |
| 1.1. Latar Belakang | 1 |
| 1.2. Rumusan Masalah..... | 2 |
| 1.3. Batasan Masalah | 2 |
| 1.4. Tujuan | 3 |
| 1.5. Metodologi Penyelesaian Masalah | 3 |
| 1.6. Pembagian Tugas Anggota | 4 |
| 2. Tinjauan Pustaka..... | 5 |
| 2.1. Pengelolaan Sumber Daya Manusia | 5 |
| 2.2. <i>Complaint Handling</i> | 5 |
| 2.3. <i>Tools</i> | 6 |
| 2.3.1. Android | 6 |
| 2.3.2. UML..... | 6 |
| 2.3.3. Android Studio..... | 6 |
| 2.3.4. Figma | 6 |
| 2.3.5. CSS | 6 |
| 2.3.6. HTML | 6 |
| 2.3.7. Java | 7 |
| 2.3.8. Jquery | 7 |
| 2.3.9. XAMPP | 7 |
| 2.3.10. Sublime 3 | 8 |
| 2.4. Skala Likert..... | 8 |
| 2.5. Aplikasi Sebelumnya/Terkait..... | 9 |
| 3. Analisis Kebutuhan Aplikasi | 10 |
| 3.1. Gambaran Umum Sistem..... | 10 |
| 3.2. Deskripsi Aplikasi dan <i>Website</i> | 11 |
| 3.3. Analisis Kebutuhan Aplikasi dan <i>Website</i> | 11 |
| 3.3.1. Fungsionalitas Aplikasi dan <i>Website</i> | 11 |

| | | |
|--------|---|----|
| 3.3.2. | Kebutuhan Perangkat Keras..... | 11 |
| 3.3.3. | Kebutuhan Perangkat Lunak..... | 12 |
| 3.4. | Perancangan Fungsional | 12 |
| 3.4.1. | <i>Usecase Diagram Website Pegawai</i> | 12 |
| 3.4.2. | <i>Usecase Diagram Website Admin</i> | 18 |
| 3.4.3. | <i>Usecase Diagram Mobile Apps. Kepala Unit</i> | 28 |
| 3.4.4. | ERD..... | 31 |
| 3.4.5. | <i>Activity Diagram</i> | 32 |
| 3.5. | Perancangan Antarmuka Aplikasi..... | 37 |
| 4. | Implementasi dan Pengujian Aplikasi | 42 |
| 4.1. | Implementasi <i>Website</i> | 42 |
| 4.1.1. | Implementasi Antarmuka Aplikasi | 42 |
| 4.1.2. | Pengujian Aplikasi (<i>Test Case</i>)..... | 46 |
| 4.1.3. | <i>Usability Testing</i> | 47 |
| 5. | Kesimpulan dan Saran | 49 |
| 5.1. | Kesimpulan | 49 |
| 5.2. | Saran | 49 |
| | Daftar Pustaka..... | 50 |